

ECU
REMAPPING

CARS/TRUCKS/TRACTORS
MODULES

MOTORBIKES
MODULES

POWER TEST
BENCHES



Flash
POINT
NEW GENIUS

Manual del Usuario

Índice general

1	CONTRATO DE LICENCIA DE USO Y GARANTÍA	5
1.1	Garantía del producto Hardware.....	5
1.2	Licencia, condiciones de uso y garantía	8
2	INTRODUCCIÓN.....	12
2.1	Características	12
2.2	Especificaciones técnicas	13
2.3	Composición del kit	13
2.4	Descripción de testigos y conectores	15
2.5	Dongle de Seguridad F32GN067.....	18
2.6	Operaciones preliminares	20
3	PRECAUCIONES PARA EL USO CORRECTO DEL FLASH POINT	21
3.1	Prólogo.....	21
3.2	Requisitos mínimos del sistema	21
3.3	Precauciones que deben tomarse durante las operaciones de lectura y programación con la herramienta New Genius	21
4	DESCARGA DE SOFTWARE.....	22
5	INSTALACIÓN DEL SOFTWARE.....	23
5.1	Prólogo.....	23
5.2	Procedimiento de instalación	23
5.3	Flash Point de tipo OPEN 2	25
5.4	Conversión del sistema Flash Point de normal a OPEN 2	26
6	CONEXIÓN AL PC.....	27
6.1	Conexiones del hardware	27
7	PRIMER USO.....	28
7.1	Prólogo.....	28
7.2	Actualización del sistema.....	29
7.3	Backup del banco de datos.....	29
8	PANTALLA PRINCIPAL.....	30
8.1	Prólogo.....	30
8.2	Menú Principal	31

8.3	Contador	32
9	PROCEDIMIENTOS OPERATIVOS	33
9.1	Lectura centralita	33
9.2	Transferir un archivo del New Genius al PC Flash Point	35
9.3	Envío del archivo al Manager	36
9.4	Recepción del archivo modificado por el propio Manager	38
9.5	Transferir un archivo del PC Flash Point al New Genius	39
9.6	Escritura Serie	40
9.7	Parche Unlock y escritura mediante OBD con NewGenius	42
9.8	Herramientas especiales	43
9.8.1	Eliminación de errores	43
9.8.2	Lectura/Escritura de códigos de inyectores	43
9.8.3	Lectura/Reconfiguración de los contadores.....	43
9.8.4	Destornillador	44
10	OPERACIONES PARA FLASH POINT OPEN 2.....	45
10.1	Envío del archivo al Manager	45
10.2	Recepción y carga del archivo modificado por el propio Manager	46
10.3	Eliminación de un archivo	48
10.4	Otras operaciones especiales.....	49
11	MENÚ TOOLS.....	50
11.1	Prólogo.....	50
11.2	Set Up	51
11.2.1	Pantalla	52
11.2.2	Idioma	53
11.2.3	Fecha y Hora	54
11.3	Test	55
11.3.1	Test Pantalla	55
11.3.2	Test Led	56
11.3.3	Test Batería	56
11.3.4	Test Tarjeta SD.....	56
12	LISTA Y COMPOSICIÓN DEL CABLEADO	57

13	APÉNDICE A (PROCEDIMIENTOS ESPECÍFICOS - COMPROBACIÓN)	58
14	APÉNDICE B (PROCEDIMIENTOS ESPECÍFICOS - CÓDIGOS DE INYECTORES)	60
15	APÉNDICE C (VAG COUNTER RESET).....	64

1 CONTRATO DE LICENCIA DE USO Y GARANTÍA

1.1 Garantía del producto Hardware

DIMSPORT S.R.L. garantiza que el producto está libre de defectos originarios de conformidad con el Decreto Legislativo n.º 206/05.

Procedimiento

Si tiene la intención de acogerse a los derechos mencionados en estos términos de la garantía, el comprador debe ponerse en contacto con la Asistencia Técnica DIMSPORT para obtener información sobre el modo exacto de enviar el producto para su comprobación en garantía.

Con las limitaciones especificadas más adelante, y si se dan las condiciones para reconocer la garantía en conformidad con el Decreto Legislativo n. 206/05, el producto será reparado sin costo para el comprador. Esto es sin perjuicio de artículo.

130, Decreto Legislativo n. 206/05, en particular, en cuanto a la imposibilidad objetiva o el excesivo costo de la reparación.

Si el producto llega a ser enviado, independientemente de que el período de garantía haya expirado o no, si se trata de un defecto que no está cubierto por la garantía o bien si el producto está libre de defectos, DIMSPORT S.R.L. cobrará al comprador los costos de transporte, administrativos y técnicos por el servicio prestado.

Modo de envío del producto

Para cualquier tipo de intervención en los productos, es imprescindible ponerse en contacto con la Asistencia Técnica DIMSPORT para solicitar el número R.M.A, comunicando por escrito, en el momento de pedir el R.M.A.:

- Número de serie del producto
- Fallo indicado

La Asistencia Técnica DIMSPORT se reserva el derecho de hacer todo tipo de pruebas para comprobar la magnitud del problema; Se enviará al cliente la comunicación por correo electrónico con el número de R.M.A. y las instrucciones específicas a seguir.

El número R.M.A. se debe indicar en el documento que acompañará a la mercancía y en el propio embalaje.

Límites en caso de intervención en garantía

La garantía de DIMSPORT S.R.L. no cubre los defectos una vez finalizado el periodo de garantía, ni los defectos que no existían antes de la entrega del producto, los daños debidos a la negligencia o a la utilización indebida, la instalación o el mantenimiento incorrecto, el almacenamiento incorrecto y/o la conservación, el mantenimiento o las intervenciones técnicas realizadas por personal no autorizado, daños de transporte, corrosión o productos en los que el número de serie ha sido alterado o eliminado.

A modo de ejemplo, se excluyen de la asistencia en garantía:

- los daños estéticos del producto, como abolladuras, arañazos, cortes o muescas en la capa exterior de la pantalla, así como daños debidos a golpes y/o caídas
- daños causados por una modificación o alteración del producto (hardware o software), sin la previa autorización por escrito de DIMSPORT
- defectos resultantes de accidentes, desastres naturales o por otras razones, como la lluvia, granizo, rayos y el fuego.

La garantía no cubre los daños debidos a sobrecargas de corriente a la que el producto debe estar conectado o causadas por otros equipos, sistemas o componentes, daños ocasionados por el acceso indebido o uso no autorizado.

Los materiales sometidos a desgaste (incluyendo condensadores, baterías, pantallas LCD) están específicamente excluidos de esta garantía, a menos que lleve o el daño no es atribuible a un defecto de material o de la fábrica.

Cualquier rotura de precintos o manipulación del producto anulará la garantía.

Asistencia más allá de los términos de garantía

El producto tiene una garantía de 24 meses a partir de la fecha indicada en la factura o recibo de compra.

Si el producto presenta problemas de funcionamiento más allá de los términos de la garantía, o esta no es aplicable, el comprador debe ponerse en contacto con la Asistencia Técnica Dimsport para acordar cómo enviar el instrumento para su reparación o comprobación.

En caso de asistencia fuera de garantía, los costes de reparación, comprobación, actualización del software o eventual restablecimiento corren a cargo del comprador.

DIMSPORT, sin previo acuerdo con el comprador, se reserva el derecho de no realizar la reparación cuando la recuperación del producto o cuando la reparación, teniendo en cuenta el valor del activo y el coste de la intervención, no resulte rentable.

**Intervenciones no autorizadas
por Dimsport – Manipulaciones****ATENCIÓN**

Los equipos se venden con precintos a prueba de manipulaciones que llevan la indicación «La garantía queda anulada si se rompe el precinto».

La eliminación de estos sellos y / o modificación de cualquier parte del hardware o software resultará en la pérdida de cualquier garantía proporcionada sobre el producto en estas condiciones y la suspensión en la prestación de servicios bajo contrato con el usuario.

Las eventuales intervenciones de sustitución de partes específicas y/o de mantenimiento/actualización se le permiten al comprador del producto únicamente previa autorización expresa por escrito por parte de la Asistencia Técnica DIMSPORT.

**ATENCIÓN**

El dongle se empareja con el número de serie del dispositivo. NUNCA debe quitarse o instalarse en otro dispositivo; de lo contrario, funcionará mal.

En este caso, el autor de las modificaciones no podrá alegar su buena fe como disculpa.

1.2 Licencia, condiciones de uso y garantía

Licencia de uso software

1. Atención

La instalación y la primera utilización del software, implican que el usuario conoce y acepta las condiciones de la licencia de uso de DIMSPORT S.R.L.. Antes de instalar y de utilizar el software es necesario haber leído completamente y aceptado la presente licencia de uso.

2. Objeto

El presente documento define los contenidos de la licencia de uso del Software concedida por DIMSPORT S.R.L. y legítimamente adquirida por el usuario.

3. Indivisibilidad

El software está licenciado como una sola unidad, a pesar de que técnicamente se encuentre separado en sus componentes individuales. Bajo ninguna circunstancia se podrán separar los componentes individuales para usarlos de forma individual, salvo que esté explícitamente permitido por esta licencia o por la ley aplicable.

4. Derechos de propiedad intelectual e industrial

Todos los derechos sobre el software y/o para la base datos a la que se concede acceso al cliente (incluidas, a modo de ejemplo, todas las imágenes, logotipos, marcas, fotografías, animaciones, vídeos, audio, música, texto, "applet", actualizaciones) así como el diseño gráfico del software son propiedad de DIMSPORT S.R.L. y están protegidos por las leyes internacionales e italianas aplicables.

Toda la documentación ofrecida en formato analógico o digital con el software (incluidos, por ejemplo: manuales del usuario, guías de instrucciones y manuales de uso) está protegida por Copyright y no puede ser copiada, fotografiada, reproducida, traducida o copiada en medios electrónicos, total o parcialmente, sin la previa autorización por escrito de Dimsport DIMSPORT S.R.L..

Todos los derechos de explotación comercial y de utilización del software, del banco de datos y de todo elemento que lo acompañe o lo complete que no hayan sido expresamente otorgados al usuario serán propiedad exclusiva del licenciante.

El uso del software por parte del usuario de ninguna manera le otorga derechos o la capacidad de reivindicarlos.

El usuario garantizará su plena cooperación, cuando esta sea necesaria, para afirmar la propiedad de los derechos de DIMSPORT S.R.L., satisfaciendo todas y cada una de las exigencias para una mejor protección de dichos derechos.

5. Licencia de uso del Software

El Software se cede al usuario en licencia de uso, no exclusiva y bajo las condiciones que se indican a continuación.

El usuario puede utilizar el software según la finalidad para la cual ha sido producido y vendido, de acuerdo a las recomendaciones de uso y a las especificaciones técnicas ofrecidas por el licenciante, dentro de las medidas establecidas en esta licencia.

El usuario podrá ceder el software a un tercero solo conjuntamente con el presente contrato de licencia de uso y esto implicará la pérdida del cedente del relativo derecho de uso.

Por consiguiente, cada copia del software en posesión de la parte cesante tendrá que ser inmediatamente eliminada de todo medio disponible.

La cesión a terceros del software por parte del usuario, no transfiere al cesionario ningún derecho para utilizar los servicios relacionados con el legítimo uso del software, como el acceso al área privada y al servicio de asistencia técnica, brindados por DIMSPORT S.R.L.; si el nuevo licenciario manifiesta interés por disfrutar de los derechos ligados a los servicios adicionales, deberá contactar directamente con DIMSPORT S.R.L. y abonar los costes asociados a los servicios ofrecidos.

Excepto lo previsto anteriormente, se prohíbe al Concesionario copiar, distribuir, difundir, comunicar o poner a disposición, por cualquier razón, el software o sus copias o permitir su uso a terceros, así como también se prohíbe desensamblar, descompilar, decodificar, someter a ingeniería reversa, alterar todo o parte del software, agregar partes o integrarlo en otros software, fuera de los límites de cuanto expresamente concedido por las normas vigentes en la materia.

6. Protección de las copias

El software puede contener tecnología de protección contra copias para evitar la copia no autorizada del software.

La realización de copias no autorizadas del software constituye una acción totalmente ilegal, así como el sorteo de la tecnología de protección de copias del software o la copia, en parte o en su totalidad, de los contenidos de la base de datos sin el consentimiento del propietario legítimo.

El usuario declara conocer este hecho y no podrá alegar a su favor, en caso de violación de las presentes condiciones de uso, su buena fe.

Si el usuario necesita una copia de seguridad del software, podrá solicitarla a DIMSPORT S.R.L., especificando los motivos.

La eventual copia de backup tendrá las mismas limitaciones del original establecidas en el presente acuerdo y podrá ser utilizada solo y exclusivamente para restablecer el original en caso de pérdida o daño irreparable del mismo.

EL INCUMPLIMIENTO DE LAS CONDICIONES DE LICENCIA INDICADAS EN LOS PUNTOS 3, 4, 5 Y 6 IMPLICARÁ LA INMEDIATA RESOLUCIÓN DEL PRESENTE ACUERDO Y LA CONSIGUIENTE PÉRDIDA DE CUALQUIER DERECHO DE USO DEL SOFTWARE POR PARTE DEL USUARIO.

7. Conservación de los efectos

Si una o más secciones de este acuerdo no son compatibles con las leyes aplicables, se considerarán nulas, inválidas y/o no tendrán efecto alguno. Sin embargo, estas condiciones de licencia conservarán su validez entre las partes en lo que respecta a las partes no invalidadas.

8. Legislación aplicable, resolución de controversias y jurisdicción

El presente acuerdo se rige conforme a la ley italiana.

Se aplicará la legislación italiana para cualquier cuestión no explícitamente indicada en este documento.

Cualquier disputa que pudiera surgir acerca de la interpretación, ejecución y validez de las condiciones generales de este contrato será competencia del Tribunal del lugar de residencia o del domicilio del usuario, salvo que la legislación obligatoria indique lo contrario, siempre que el usuario se considere como un "consumidor" según la legislación vigente. De lo contrario, el único Tribunal competente será el de Vercelli (Italia).

9. Comunicaciones

La sede central del licenciante DIMSPORT S.R.L. se encuentra en Località San Iorio 8/B, 15020 Serralunga di Crea – Italia.

Las comunicaciones o reclamaciones deberán enviarse a dicha dirección, al número de fax +39 0142940094 o a la dirección de correo electrónico info@dimSPORT.it.

Las comunicaciones y quejas enviadas a otras direcciones no serán consideradas a efectos de este acuerdo de licencia.

10. Idioma

Las presentes condiciones generales de licencia se redactan en italiano y se traducen en inglés, francés, español, alemán y portugués.

En caso de cualquier discrepancia entre los diferentes textos o de cualquier duda sobre su interpretación, el texto en italiano tendrá siempre precedencia.

El titular de la licencia declara haber leído y entendido esta cláusula de descargo de responsabilidad así como todas sus secciones y accede a quedar sujeto por los términos y condiciones aquí establecidos.

El Concesionario reconoce además que este Disclaimer constituye un acuerdo completo y exclusivo con el Concedente y que sustituye cualquier arreglo precedente, oral o escrito, cualquier propuesta y/o comunicación anterior relativa al motivo del presente convenio.

Condiciones de uso y garantía

Lea detenidamente la siguiente sección antes de utilizar las herramientas y los programas de software suministrados por DIMSPORT S.R.L..

Su utilización implicará la plena comprensión y aceptación de esta declaración.

DIMSPORT S.R.L. ofrece diferentes kits de puesta a punto mediante software para ordenador (Race Evo, Flash Point, DS Manager, My Genius Client, Trasdata, Rapid Bike Master, Rapid TPM) y productos hardware (New Genius, My Genius, Trasdata, New Trasdata, Rapid Bike, Rapid) destinadas únicamente para su uso en competición en circuitos de carreras.

Estos kits de puesta a punto permiten al usuario manipular y alterar los parámetros de funcionamiento del motor: la manipulación de dichos productos podría violar los requisitos y los estándares de uso del vehículo en el país de uso, en materia de potencia, velocidad y emisiones. Podría además implicar un desgaste mayor o distinto de los componentes mecánicos y eléctricos del vehículo y la caducidad de la garantía suministrada por el fabricante/vendedor del vehículo.

Dichos kits suministrados por DIMSPORT S.R.L. deben utilizarse únicamente después de haber leído atentamente las instrucciones y la documentación técnica suministrada y únicamente según las indicaciones dispuestas y sugeridas.

Los productos ofrecidos pueden permitir que el usuario altere el rendimiento del vehículo; como consecuencia de esto, el vehículo puede presentar diferentes reacciones en comparación con la condición estándar indicada por el fabricante.

Por lo tanto, durante la conducción del vehículo después de la intervención, se deberá obrar con la máxima precaución posible.

Los kits de puesta a punto ofrecidos por Dimsport Srl están concebidos y fabricados exclusivamente para su uso en circuitos de carrera.

Los productos ofrecidos por Dimsport Srl no podrán utilizarse bajo ninguna circunstancia para infringir o sortear cualquier ley nacional del país en el que el producto vaya a utilizarse. Cualquier infracción de esta norma resultará en la terminación inmediata de este contrato.

El usuario, al aceptar este acuerdo de licencia, accede y establece que toda operación realizada utilizando los productos suministrados por DIMSPORT S.R.L. se realizará exclusivamente en circuitos de carrera y se reservará para el ámbito de la competición, y siempre bajo su propia responsabilidad.

Excepto en el caso de alguna garantía, condiciones o declaraciones imperativas específicas que no puedan excluirse o limitarse por la ley aplicable de la jurisdicción del usuario, DIMSPORT S.R.L. se suministra el software/firmware "tal cual", defectos incluidos. Esto excluye, por lo tanto, cualquier garantía, condición o declaración expresa o implícita, prevista por la ley, common law o costumbre, incluidas (exclusivamente a título de ejemplo) las garantías de integración, comercialización, disfrute pacífico, calidad satisfactoria o la idoneidad para fines específicos.

DIMSPORT S.R.L. en ningún caso será responsable ante el usuario por cualquier pérdida, daño, pretensión o coste, ni siquiera por daño indirecto o accidental, lucro cesante o pérdida de beneficios, daño resultante por la interrupción de la actividad comercial, lesión personal o incumplimiento de obligaciones de diligencia, o pretensiones de terceros, aún en el caso de que un representante de DIMSPORT S.R.L. hubiese tenido conocimiento de la posibilidad de dicha pérdida, daño, pretensión o coste.

Las limitaciones y exclusiones anteriores se aplicarán en la medida máxima permitida por la legislación aplicable vigente en la jurisdicción del usuario.

La responsabilidad total de DIMSPORT S.R.L. en virtud de este contrato o en relación con el mismo también estará limitada en caso de incumplimiento material o sustancial de este contrato o de incumplimiento de las condiciones materiales o sustanciales del mismo.

2 INTRODUCCIÓN

2.1 Características

El New Genius es el primer dispositivo Touch&Map que permite leer/programar la memoria contenida en la centralita de control de la gestión del motor de los vehículos.

Su característica principal es el funcionamiento STAND-ALONE: no necesita ninguna conexión con el PC durante las operaciones de lectura/programación.

Esta importante característica hace de New Genius una herramienta completamente INDEPENDIENTE del ordenador durante la delicada fase de programación, evitando peligrosos bloqueos o demoras ocasionados por el funcionamiento multitasking del sistema operativo del ordenador.

La PANTALLA TÁCTIL del dispositivo permite una utilización fácil, intuitiva y práctica.

Para garantizar la máxima seguridad operativa, New Genius contiene una batería que, en caso de que el conector OBDII se desconectara de forma accidental de la toma del vehículo durante las operaciones de programación, permite gestionar con total tranquilidad el procedimiento de recuperación de la comunicación con la centralita, característica que desde siempre ha caracterizado los protocolos de programación serie DIMSPORT.



2.2 Especificaciones técnicas

- Caja de ABS transparente antirrobo ergonómica con banda para empuñadura segura
- Pantalla LCD 320 x 240 píxeles, TFT en color con panel táctil
- Microprocesador de 32 bits con memoria flash interna protegida de 512 MB
- Memoria SDRAM 256 MB
- Led de funcionamiento para Secure Digital, USB, alimentación y línea de diagnóstico
- Reloj interno con memoria
- Señales acústicas mediante minialtavoz
- Batería interna recargable de 8,4 V y 600 mAh
- Tensión de alimentación de 12 V a 30 V
- Líneas de comunicación con toma de diagnóstico K LINE, CAN2.0, J1850
- Conexión al PC mediante USB 2 FULL SPEED
- Temperatura de funcionamiento y de conservación entre 0 °C y 50 °C

2.3 Composición del kit

La caja del kit New Genius incluye todos los componentes para la programación serie que se le suministran al cliente al comprar el New Genius.

A continuación, se muestra una lista de todos los componentes con sus códigos correspondientes.

REF	CÓDIGO	DESCRIPCIÓN
1	F32NEWGENIUS	Consola New Genius
2	F32GN024	Cable OBDII (K-CANBUS - J1850)
3	C32GNALIM12	PSU de 12 V 110/240 V con clavija internacional
4	F32GN003	Cable para conexión a la batería
5	C32GNUSB01	Cable USB para conexión con el PC
6	C32GNPEN	2 Punteros para la PANTALLA TÁCTIL
7	F32GN011	Cableado universal para programación serial
8	C32GNVAL-01	Maleta a prueba de choques (foto del kit completo)
9	F32GN067	Llave Dongle de seguridad

AVISO

Con el New Genius, están disponibles cables opcionales para la conexión a tomas de diagnóstico específicas para TURISMOS, MOTOS, vehículos comerciales ligeros (LCV), pesados (TIR) y agrícolas.

Se pueden adquirir con el kit completo o por separado.

Para los equipos opcionales, consulte la documentación específica o póngase en contacto directamente con su manager.



2.4 Descripción de testigos y conectores

1. **USB IN:** Puerto de conexión del cable USB para la conexión al ordenador.
2. **SD (led verde):** Testigo de indicación del estado de la tarjeta SD.
 - Testigo encendido: tarjeta SD insertada
 - Testigo intermitente: grabación de archivos en curso en la tarjeta SD
3. **USB (led verde):** Testigo de indicación del estado de la comunicación del puerto USB.
 - Testigo intermitente: New Genius se comunica con Race EVO.



ATENCIÓN

Está prohibido abrir la ranura de la TARJETA SD o extraerla/sustituirla.

Cualquier intento implicará la inmediata caducidad de toda garantía prevista para el producto y la suspensión de la prestación de los servicios estipulados en el contrato con el usuario.

Eventuales sustituciones de la tarjeta SD sin el previo consentimiento escrito de la Asistencia Técnica DIMSPORT serán consideradas como intentos de manipulación indebida con el objetivo de violar las leyes vigentes en materia de protección de los derechos de propiedad industrial e intelectual, reservándose el derecho de comunicarlo a las autoridades competentes.

En este caso, el autor de las modificaciones no podrá alegar su buena fe como disculpa.

4. **DIAGNOSTIC PORT:** Puerto de diagnóstico para la conexión en serie a través del cable OBD o la toma universal.
5. **DC IN:** Puerto para la conexión de la fuente de alimentación de 12 V (desde la red de 110/240 V).
6. **DATA:** Testigo de indicación del estado de la comunicación de la interfaz.
 - Testigo intermitente: transferencia de datos en curso.
7. **POWER:** Testigo de indicación del estado de la alimentación eléctrica del sistema New Genius.
 - Indicador luminoso apagado: alimentación eléctrica desactivada
 - Indicador luminoso encendido: alimentación eléctrica activada

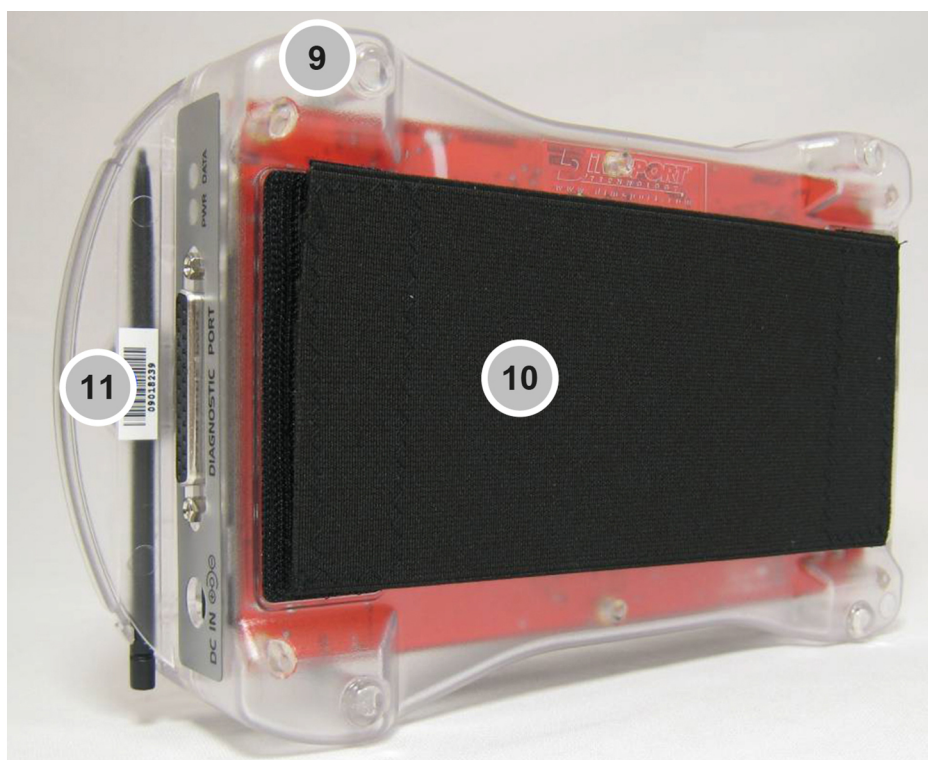


8. **RESET:** Pulse este botón para reiniciar el dispositivo (utilízelo solo después de solicitar asistencia técnica, por ejemplo, si el dispositivo no responde).



La parte trasera del New Genius también está equipada con:

- 9. 4 gomas antideslizantes
- 10. Una empuñadura extraíble para sujetar el New Genius durante el trabajo
- 11. Etiqueta con el número de serie



2.5 Dongle de Seguridad F32GN067



ATENCIÓN

El dongle se empareja con el número de serie del dispositivo. NUNCA debe quitarse o instalarse en otro dispositivo; de lo contrario, funcionará mal.

Una vez instalado, el dongle se convierte en una extensión fundamental del instrumento.



El dongle de seguridad F32GN067, suministrado junto con el kit estándar, se debe conectar a la toma de diagnóstico del dispositivo New Genius y se debe asegurar en esta con los tornillos de fijación, tal como se muestra en la imagen.

Es posible utilizar los cables conectándolos directamente al dongle.

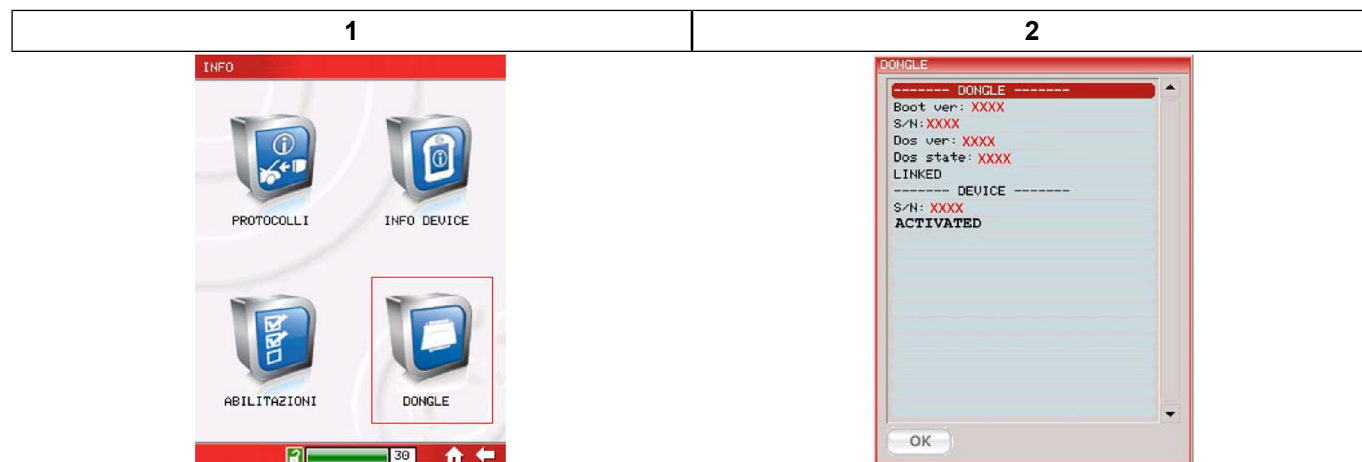


El uso correcto del dongle permite que el usuario pueda recibir:

- actualizaciones/mejoras en los protocolos serie habilitados
- nuevos desarrollos/protocolos serie
- asistencia técnica RACE dedicada a eventuales problemas de comunicación serie con el dispositivo New Genius

El dongle se puede utilizar solo con la versión de GOS 6.006 y siguientes.

El nuevo icono **DONGLE** aparece en el menú **INFO** y contiene los datos de identificación del dongle, útiles para entender el estado del dongle y lo que espera el dispositivo New Genius (DEVICE).

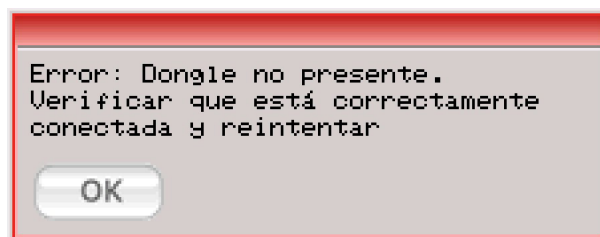


El estado **LINKED** en el campo **DONGLE** y el estado **ACTIVATED** en el campo **DEVICE** confirman el correcto emparejamiento entre ambos.

El menú **TEST - TEST** muestra ahora el nuevo icono **TEST DONGLE** para comprobar su funcionamiento correcto:



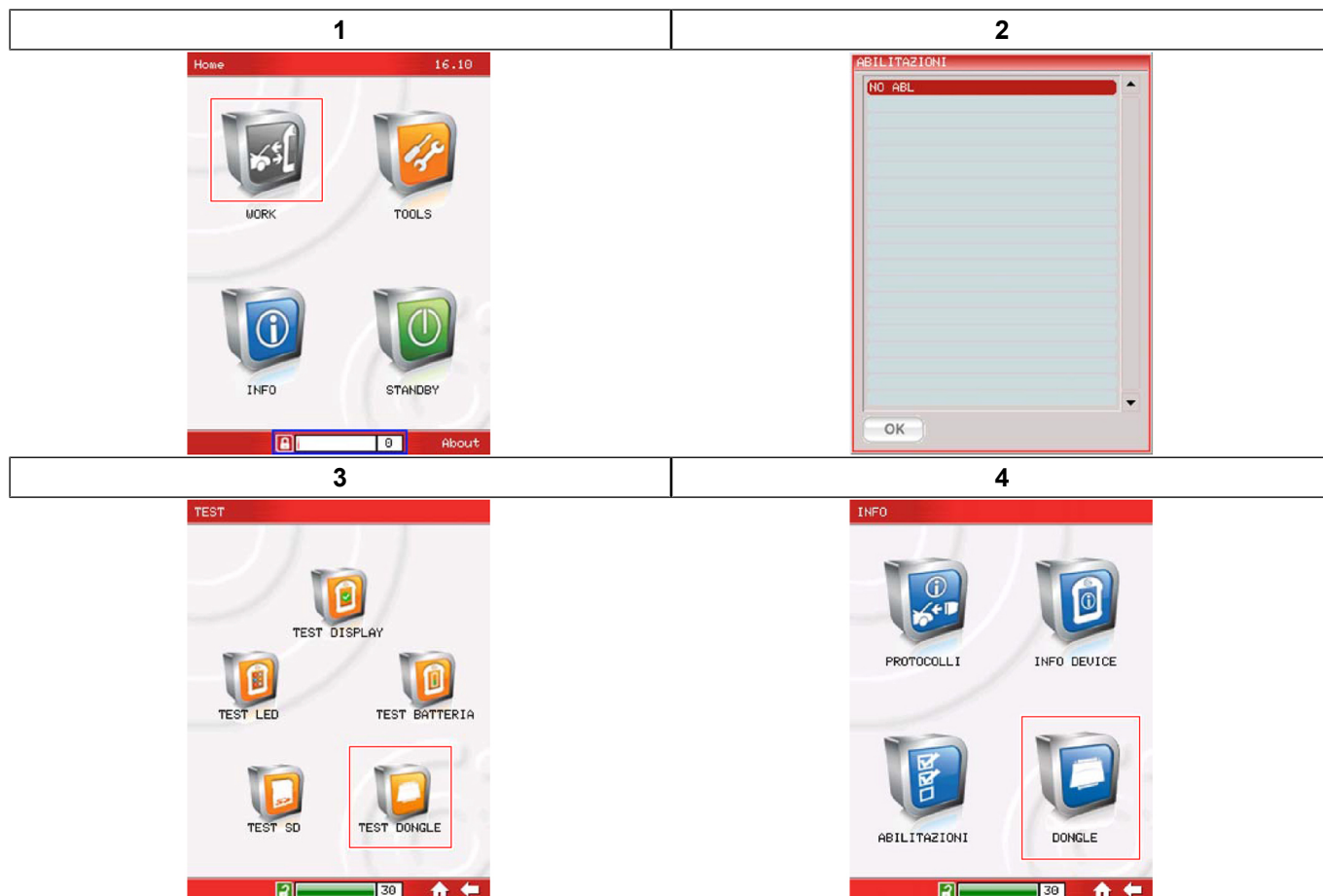
Si el dispositivo New Genius se alimenta sin haber conectado el dongle, el dispositivo se deshabilitará pasando a un estado de *no configuración* y aparecerá el siguiente mensaje de error en la pantalla:



En este caso no se podrá trabajar con el dispositivo desconectado del dongle.

El menú de trabajo **WORK** se desactiva y el contador de programaciones se pone a 0, imposibilitando cualquier operación de comunicación con el vehículo.

Los iconos correspondientes al dongle tampoco se podrán utilizar.



Para reactivar la configuración del instrumento, será necesario desconectar primero la alimentación, conectar el dongle y volver a alimentar el dispositivo.

2.6 Operaciones preliminares

Una vez que tenga el New Genius, lo primero que debe hacer es cargarlo durante al menos 12 horas para recargar la batería tampón de seguridad.

Se aconseja repetir esta operación una vez al mes. Es posible de todas formas cargar el New Genius incluso después de la modificación de cada vehículo dejando el New Genius en standby.

Este procedimiento es necesario para recargar la batería tampón interna recargable (8,4 V de 600 mAh), que resulta indispensable para eventuales operaciones de memorización y recuperación de datos en caso de interrupciones accidentales durante las fases de comunicación con la centralita.

3 PRECAUCIONES PARA EL USO CORRECTO DEL FLASH POINT

3.1 Prólogo

Para que el sistema Flash Point funcione correctamente, el ordenador debe cumplir con los requisitos mínimos y se deben tomar ciertas precauciones.

3.2 Requisitos mínimos del sistema

- Procesador Intel/AMD (Dual-Core)
- 3 GB de RAM
- SO Windows 10 64 bits o superior
- Resolución mínima de la pantalla 1600x900
- Resolución máxima Full HD 1920x1080
- 2 puertos USB (Tipo A o C)
- HDD de al menos 500 GB
- Conexión Internet rápido

AVISO

Los sistemas Windows en arquitectura ARM, Mac, Linux y las máquinas virtuales no son compatibles.

AVISO

Se requiere una conexión a Internet para activar las funciones de arranque, identificación, lectura y escritura del sistema New Genius.

3.3 Precauciones que deben tomarse durante las operaciones de lectura y programación con la herramienta New Genius

- Compruebe siempre el estado de la batería del vehículo y, si es necesario, conéctela a una fuente de alimentación estabilizada auxiliar y fiable.
- Conecte bien los cables entre el New Genius y el vehículo, procurando conectar siempre PRIMERO el cable al New Genius y solo después al vehículo.
- Desactive todos los dispositivos innecesarios que puedan causar un consumo excesivo de energía durante la comunicación con la centralita (radio, aire acondicionado, luces...).
- Utilice siempre la última versión del sistema operativo del New Genius (G.O.S.).
- Asegúrese de que la batería de seguridad del New Genius esté completamente cargada.
- Siga paso a paso las instrucciones que aparecen en la pantalla del New Genius durante su uso.



ATENCIÓN

Las conexiones que no respeten las indicaciones de los manuales específicos pueden provocar un funcionamiento anormal y/o el daño de la ECU.

4 DESCARGA DE SOFTWARE

1. Escanee el siguiente código QR con su teléfono inteligente:



2. Se abrirá una página web en el navegador de tu smartphone: rellena los campos con los datos requeridos, marca la casilla “No soy un robot” y pulsa el botón **Enviar**.


The screenshot shows a web form with the DIMSPORT logo at the top. The first section is titled 'INTRODUZCA EL NÚMERO DE SERIE DEL DISPOSITIVO:' and includes a text input field labeled 'Serial number...'. The second section is titled 'INGRESE SU CORREO ELECTRÓNICO:' and includes a text input field labeled 'E-mail...'. Below the email field is a reCAPTCHA checkbox labeled 'No soy un robot' and a reCAPTCHA logo. At the bottom of the form is a large red button labeled 'SIGUIENTE'.

3. Se enviará un correo electrónico con el enlace para descargar Flash Point.



FlashPoint

Flash Point es el sistema diseñado por Dimsport para realizar tuning de ECU aprovechando la experiencia de tu calibrador Manager. Envía, recibe y programa archivos con total seguridad.



5 INSTALACIÓN DEL SOFTWARE

5.1 Prólogo

AVISO

Antes de comenzar a trabajar en la máquina, se deberá instalar el último setup del software Flash Point.

Para una correcta instalación se solicitarán los datos FTP al Manager.

La instalación requiere tres pasos:

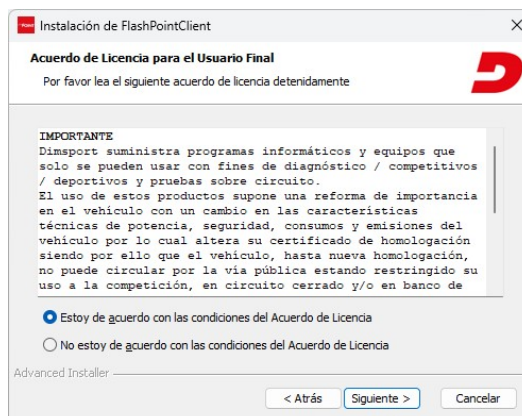
- Solicitud de los datos FTP al Manager
- Instalación del software Flash Point
- Actualización del software Flash Point y de la herramienta New Genius

5.2 Procedimiento de instalación


1. Descomprima el archivo **FlashPoint_setup.zip** previamente descargado y ejecute el archivo ejecutable que se encuentra dentro.
2. El programa instalará todos los componentes faltantes que sean esenciales para su funcionamiento y verificará que el PC cumpla con los requisitos mínimos.



3. Siga las indicaciones del asistente y haga clic **Siguiente** cuando se le solicite.

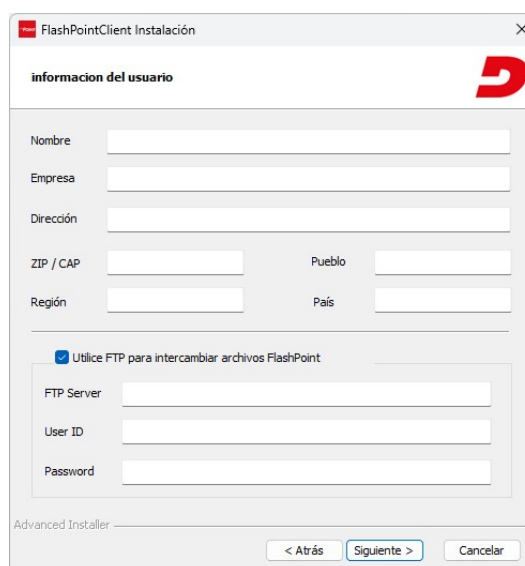


4. Introduzca aquí los datos de su empresa.

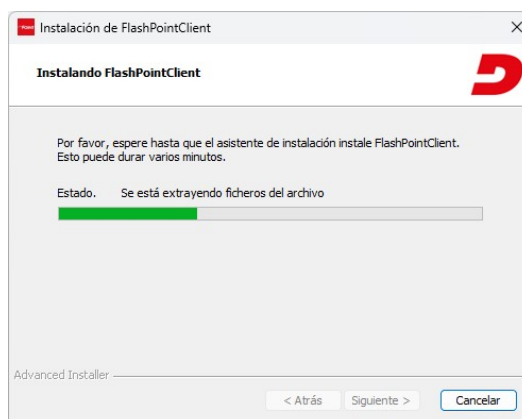
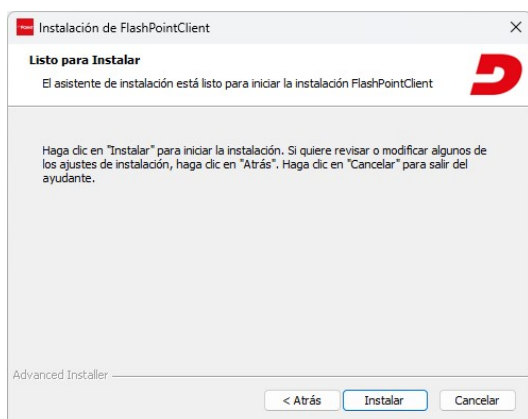
 **ATENCIÓN**

El servicio FTP para el intercambio de archivos entre Manager y Flash Point se habilita automáticamente al instalar el software.

Si el Manager utiliza su propio FTP, debe marcar la opción USO DEL FTP PARA EL INTERCAMBIO DE ARCHIVOS FLASHPOINT e introducir las credenciales que el Manager debe proporcionarle.



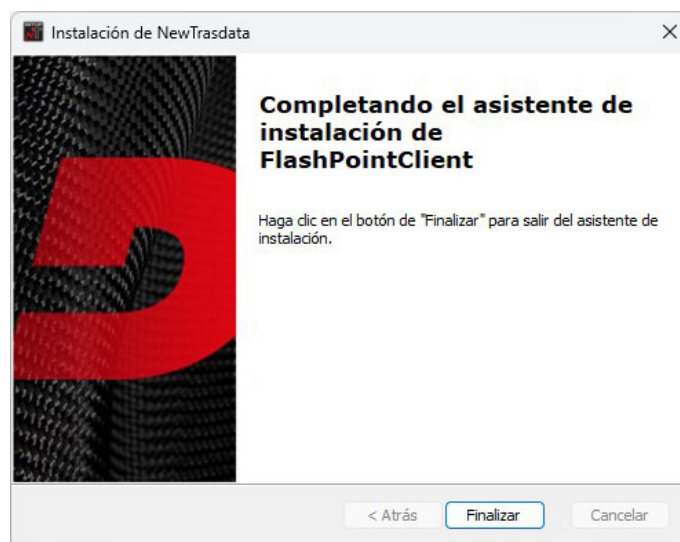
5. Haga clic en el botón **Instalar**.



AVISO

La carpeta de instalación por defecto del programa es "C:\Race2000".

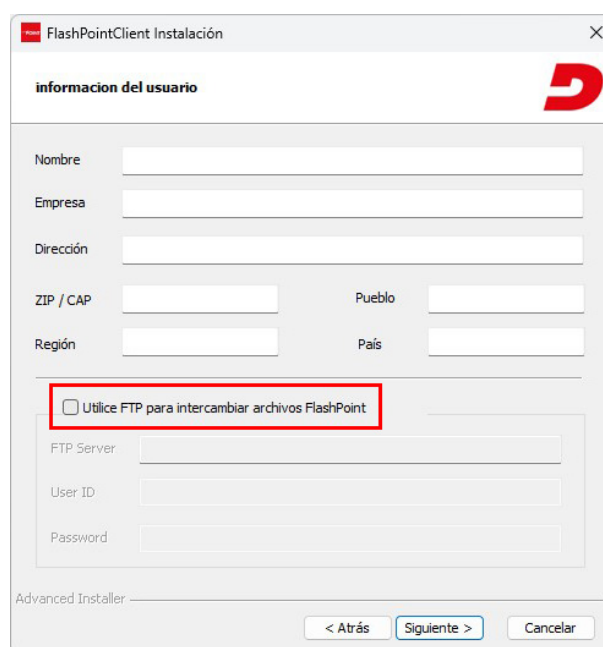
6. Esta pantalla confirma que la instalación ha terminado correctamente.



5.3 Flash Point de tipo OPEN 2

Para el tipo de Flash Point OPEN2, NO marque la opción **USO DEL FTP PARA EL INTERCAMBIO DE ARCHIVOS FLASHPOINT.**

Después de conectar New Genius y/o New Trasdata al PC, el sistema configurará automáticamente el software para las operaciones OPEN 2.



5.4 Conversión del sistema Flash Point de normal a OPEN 2

Si el sistema ya se había utilizado en la configuración normal y se reconfiguró posteriormente como OPEN 2, el usuario primero debe proceder a una actualización del software y las herramientas y por último a la modificación del sistema de intercambio de archivos.

Abra el menú **MOSTRAR - OPCIONES - AVANZADAS** (la contraseña es **FPSetup**) y quite la marca de la opción **USAR SERVICIO DE INTERCAMBIO DE ARCHIVOS** como en la siguiente imagen:

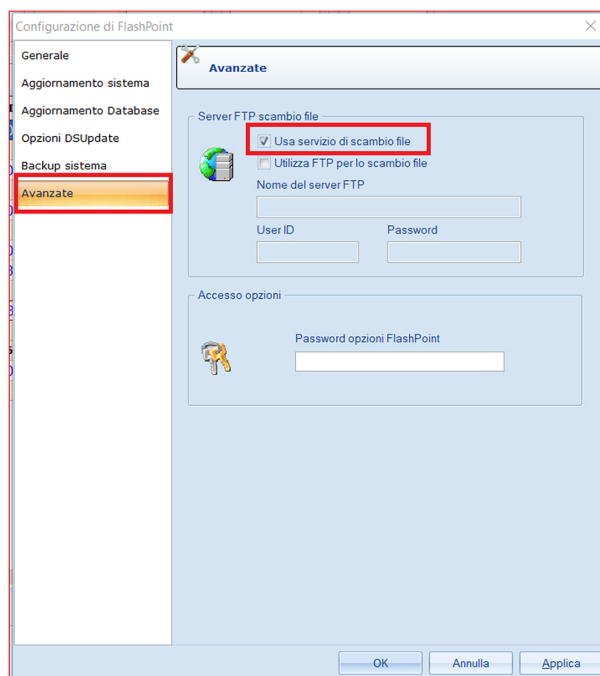


ATENCIÓN

Todos los archivos (ORIGINALES y MODIFICADOS) gestionados previamente como Flash Point normal ya no podrán usarse después de la conversión a OPEN 2.

No obstante, los archivos seguirán apareciendo en la LISTA DE ARCHIVOS para continuar con la numeración correcta.

Todavía puede desinstalar y volver a instalar el software Flash Point, reiniciando la numeración desde el principio. En este caso, los archivos anteriores se perderán de todos modos.



6 CONEXIÓN AL PC

6.1 Conexiones del hardware

Para conectar el New Genius al PC, siga las siguientes instrucciones:

1. Conecte la fuente de alimentación al New Genius y a la corriente eléctrica. Se encenderá el testigo PWR.



2. Conecte el cable USB al ordenador y al New Genius; se encenderá el testigo del USB.



7 PRIMER USO

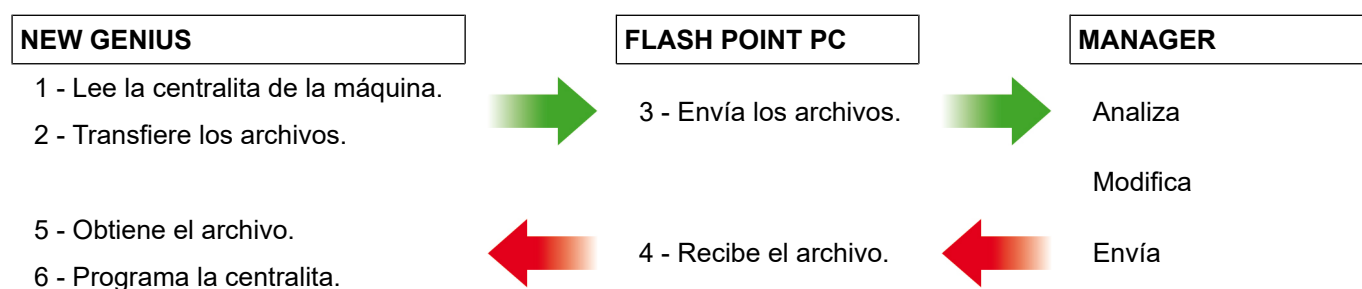
7.1 Prólogo

Flash Point es una parte de una pequeña red controlada y soportada por el Race Manager.

El cliente Flash Point posee un sistema que permite leer los datos de la centralita del vehículo (usando las consolas New Genius) y enviarlos al Race Manager a través de Internet.

El Race Manager analiza el archivo recibido, crea un archivo modificado para ese vehículo específico y lo envía al cliente Flash Point.

Cuando el archivo modificado es recibido por el programa Flash Point, se traslada al New Genius y esta herramienta se utiliza de nuevo para programar la centralita.

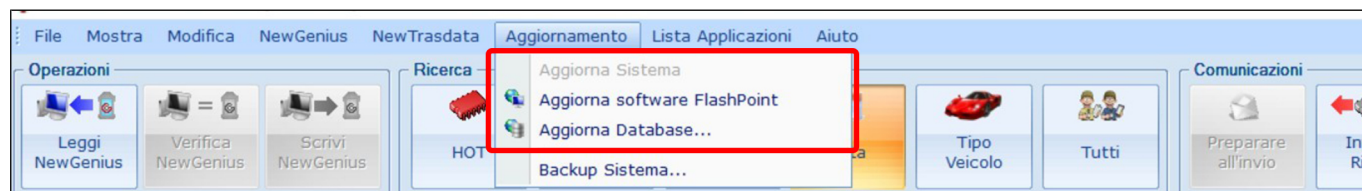


7.2 Actualización del sistema

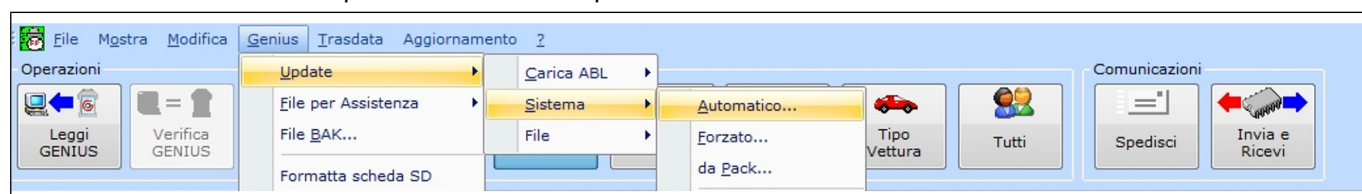
Verifica que tengas una buena conexión a internet.

Realice siempre las actualizaciones automáticas requeridas por el software en el inicio.

- **ACTUALIZACIÓN - ACTUALIZAR SISTEMA** para actualizar el software y el dispositivo conectado.
- **ACTUALIZACIÓN - ACTUALIZAR SOFTWARE** Flash Point para actualizar solo el software.
- **ACTUALIZACIÓN - ACTUALIZAR SOFTWARE** para actualizar solo la base de datos



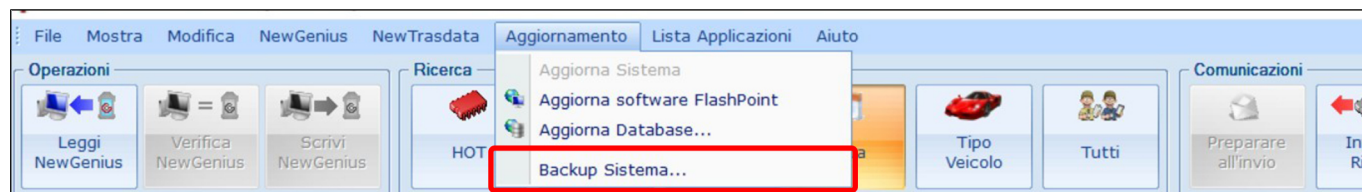
La actualización solo del dispositivo New Genius puede realizarse también desde el menú.



7.3 Backup del banco de datos

- **ACTUALIZACIÓN - RESPALDO DEL SISTEMA...** y seleccione la carpeta de destino en la que el sistema guardará una copia de la base de datos.

Después de la reinstalación, copie los archivos en el directorio **C:\Race2000**.



8 PANTALLA PRINCIPAL

8.1 Prólogo

Una vez encendido el New Genius, la pantalla de inicio muestra:

1. Menú principal
2. Contador
3. Botón ACERCA DE (con información de New Genius)
4. Fecha y hora



8.2 Menú Principal

El menú principal muestra los cuatro botones principales **WORK**, **TOOLS**, **INFO**, **STANDBY** que dan acceso tanto a las secciones de trabajo como a las de información:

- **WORK** para trabajar
- **TOOLS** para visualizar el archivo de configuraciones y pruebas
- **INFO** para obtener información sobre el New Genius y sus protocolos
- **STANDBY** para poner el New Genius en modo standby

Para obtener información detallada sobre las distintas operaciones, consulte los capítulos indicados para las funciones específicas.

- **WORK**

El botón **WORK** da acceso a la sección principal de trabajo a través de submenús que nos dirigen a las operaciones de **IDENTIFICACIÓN**, **LECTURA** y **ESCRITURA**.

- **TOOLS**

El botón **TOOLS** permite acceder a las funciones de visualización de los archivos cargados en la memoria SD mediante la función **EXPLORAR SD**. También puede gestionar los ajustes de pantalla, idioma, fecha y hora del New Genius desde la función **SETUP**; y efectuar las **PRUEBAS** de funcionamiento de los componentes específicos Ram, Pantalla, Led y Batería.

- **INFO**

El pulsador **INFO** brinda toda la información referida al New Genius, a los protocolos y a la gestión de las habilitaciones.

- **STANDBY**

El botón **STANDBY**, una vez seleccionado, pone el New Genius en modo de espera y ahorro de energía. Se reactiva tocando una vez la pantalla.



8.3 Contador

El contador se ha implementado para garantizar que el sistema operativo y los protocolos del New Genius estén siempre actualizados. Al ser una herramienta en constante evolución, este procedimiento garantizará que su dispositivo esté siempre alineado con la última versión.

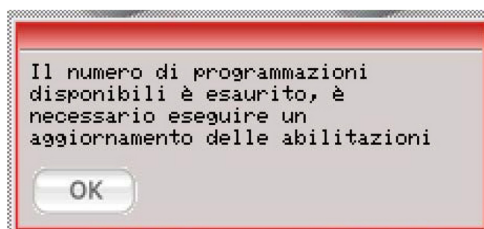
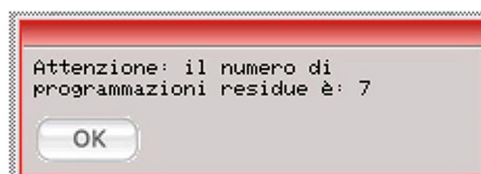
El contador vuelve a cero con cada actualización del instrumento. El valor de base está configurado en 30 programaciones.

Se puede visualizar gracias a la barra de colores en la parte inferior.

El umbral de alerta está configurado en 10.

Cada vez que la programación termina sin errores, el usuario podrá visualizar la cantidad de programaciones disponibles.

Una vez que llegue a 0 programaciones restantes, es obligatorio realizar la actualización para poder utilizar el instrumento.



9 PROCEDIMIENTOS OPERATIVOS

9.1 Lectura centralita

En primer lugar, debe conectar el instrumento New Genius a la máquina.

Para acceder al procedimiento de Lectura serie, siga la siguiente secuencia y efectúe la selección correcta en función del tipo de vehículo.

WORK - VEHÍCULOS - MARCA/MODELO/TIPO - PROTOCOLO

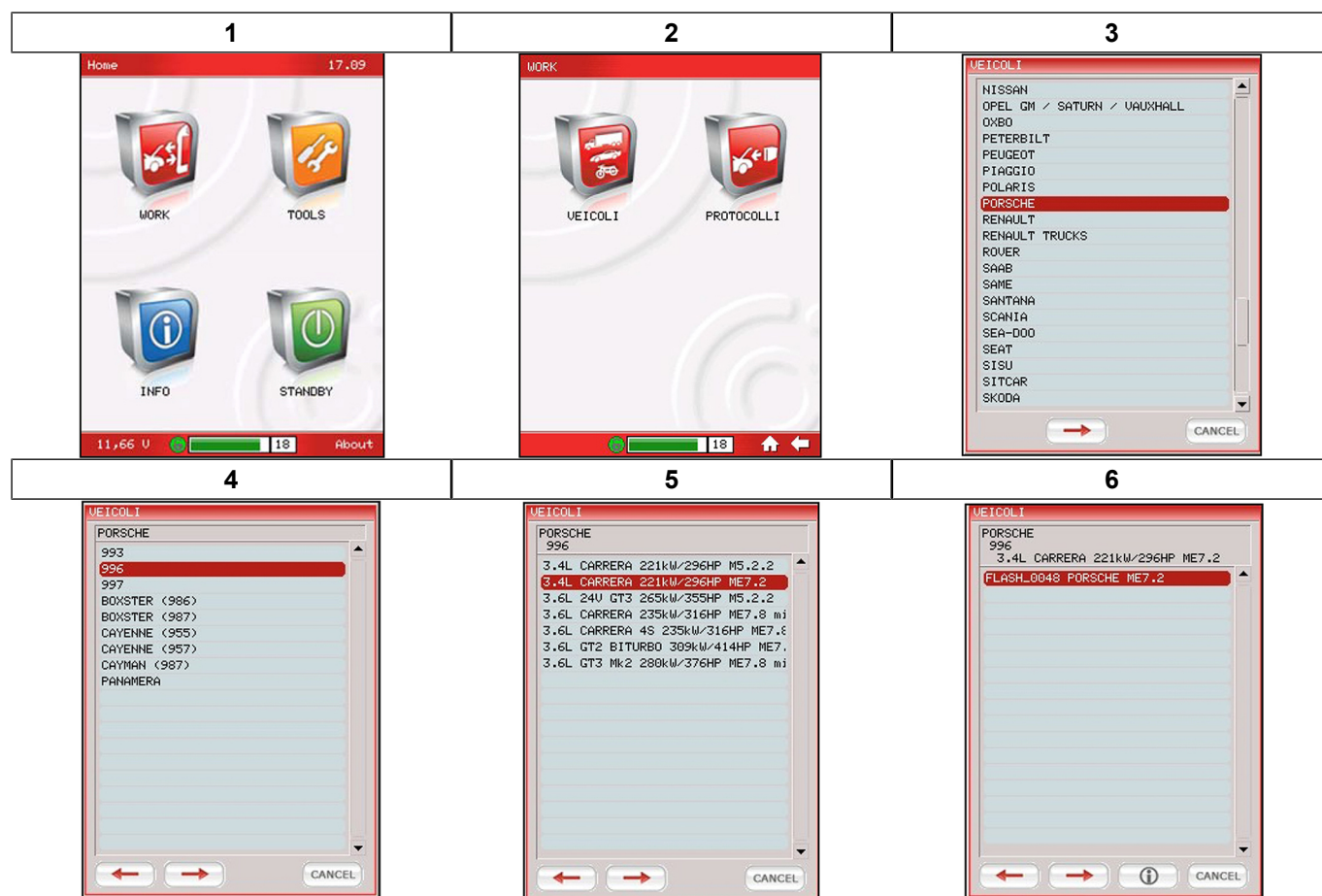
O, sabiendo inmediatamente qué protocolo utilizar, siga la ruta

WORK - PROTOCOLOS

Esta operación permite la identificación y la lectura de la máquina:

Siga la ruta que se indica a continuación y efectúe la selección correspondiente según el vehículo.

WORK - VEHÍCULOS - MARCA/MODELO/TIPO - PROTOCOLO

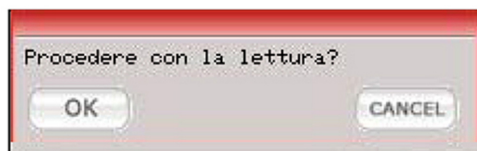


Una vez abierto el protocolo, se podrá seleccionar **LECTURA**.

1. Haga clic en **LECTURA**.



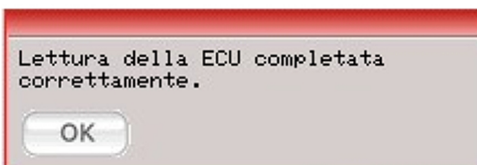
2. Después de que aparezca el ID, el New Genius le pide que apague y encienda el cuadro (este procedimiento es necesario para comprobar los datos).



Se visualizará una ventana que muestra el avance de la fase de lectura y una estimación del tiempo restante.



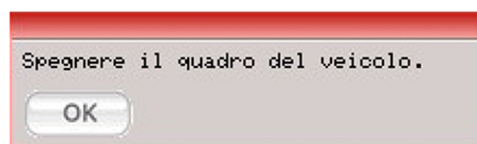
3. Al finalizar la lectura, se podrá guardar el archivo original en la tarjeta SD del New Genius.



4. Siga las instrucciones para completar la secuencia de lectura.

5. Al terminar la lectura, se debe descargar el archivo leído en el PC.

6. Al finalizar la lectura, se podrá guardar el archivo en la centralita del vehículo.



9.2 Transferir un archivo del New Genius al PC Flash Point

Conecte el New Genius a la fuente de alimentación y con el cable USB al PC.

Ejecute el programa Flash Point.

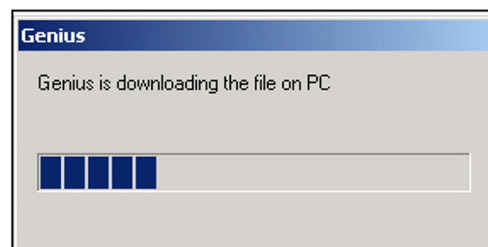
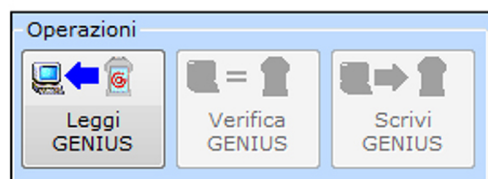
Haga clic en **LEER GENIUS** en la parte superior izquierda de la ventana.

El programa solicita comprobar si el New Genius está conectado correctamente al puerto USB y necesita estar en el menú principal.

Si el procedimiento es correcto, el New Genius comienza a transferir los datos al PC.

Cuando termina de descargar los archivos necesarios en el PC, aparece la siguiente ventana.

Si los datos introducidos no son correctos, Flash Point puede tener problemas para programar los archivos modificados en la centralita del vehículo. También pueden surgir problemas para la futura programación del archivo original.

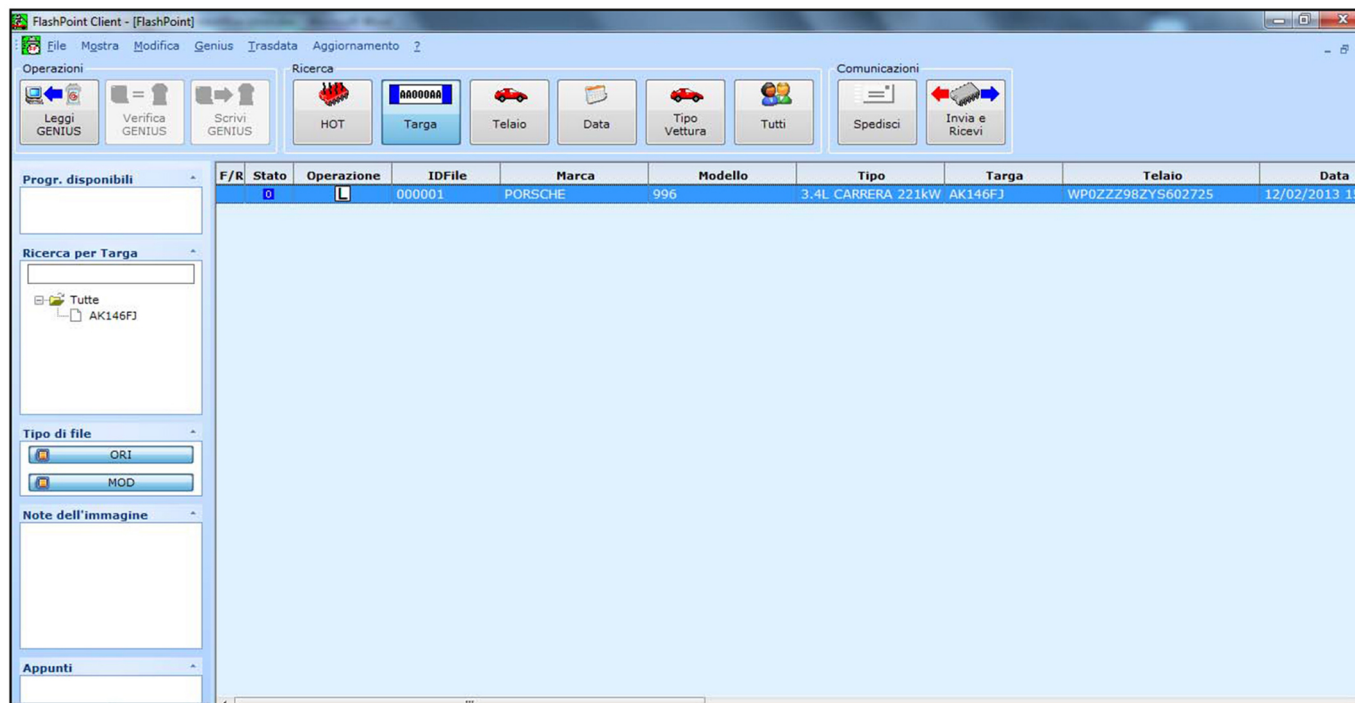


9.3 Envío del archivo al Manager

El intercambio de archivos entre el Cliente Flash Point y el Race Manager se realiza de forma sencilla y rápida a través de Internet.

Aténgase a las siguientes instrucciones para enviar al Race manager los archivos leídos del vehículo con el New Genius.

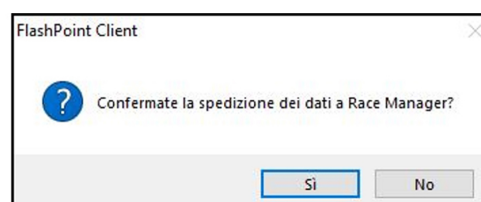
1. Seleccione los archivos que desea enviar al Race Manager (puede seleccionar más de un archivo).



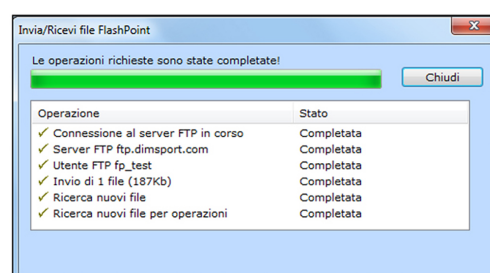
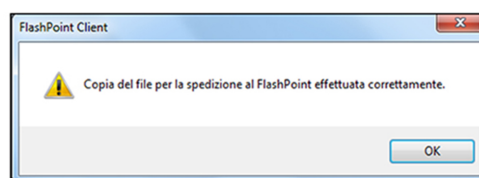
2. Haga clic en **ENVIAR** en la parte superior derecha de la ventana.



3. Haga clic en **SÍ** para confirmar el envío del archivo al Race Manager.



4. Haga clic en **OK** cuando aparezca el siguiente mensaje.
5. Compruebe que el ordenador esté conectado a Internet y haga clic en **ENVIAR Y RECIBIR** para establecer una conexión con el servidor FTP y enviar el archivo.
6. Cuando se hayan completado todas las operaciones planificadas, haga clic en **CERRAR**.



Indique al Manager que los archivos se han enviado.

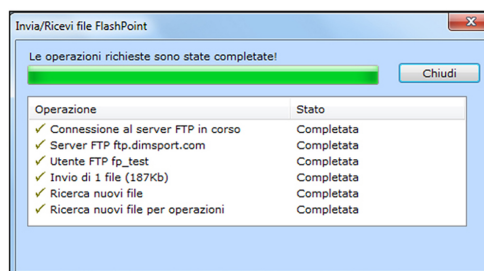
El Manager prepara un file específico modificado para ese vehículo y luego lo reenvía.

9.4 Recepción del archivo modificado por el propio Manager

Una vez que el Manager ha creado el archivo modificado, se vuelve a enviar siguiendo un procedimiento similar al anterior.

Para recibir el archivo modificado para la centralita, basta con pulsar de nuevo el botón **ENVIAR Y RECIBIR** y esperar al final de las operaciones.

Compruebe que, en el recuadro de operaciones, esté al menos la **RECEPCIÓN DE 1 ARCHIVO**.



9.5 Transferir un archivo del PC Flash Point al New Genius


Cuando se recibe el archivo modificado por el Race Manager, éste aparece en la lista.

La siguiente ventana muestra la lista de archivos con la información del **ESTADO**:

M: Archivo modificado

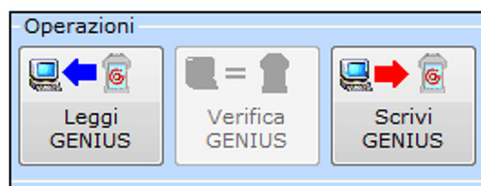
R: Archivo recién recibido

En negrita: entradas para los archivos que se deben escribir



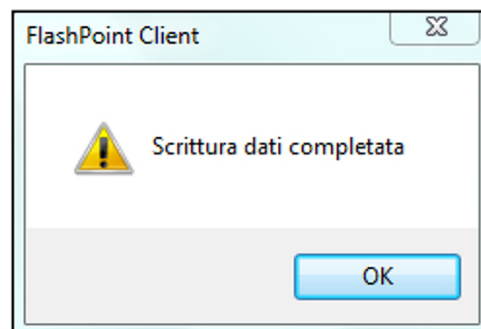
Progr. disponibili	F/R	Stato	Operazione	IDFile	Marca	Modello	Tipo	Targa	Telaio	Data
	M	R		000001	PORSCHE	996	3.4L CARRERA 221kW	AK146FJ	WP0ZZZ98ZYS602725	12/02/2013 16:
	O	S		000001	PORSCHE	996	3.4L CARRERA 221kW	AK146FJ	WP0ZZZ98ZYS602725	12/02/2013 16:

Haga clic en el archivo marcado con **M** para seleccionarlo y luego haga clic en **ESCRIBIR GENIUS**.



Cuando finaliza la carga, hacer clic en **OK** para confirmar.

La secuencia con el PC se ha completado.



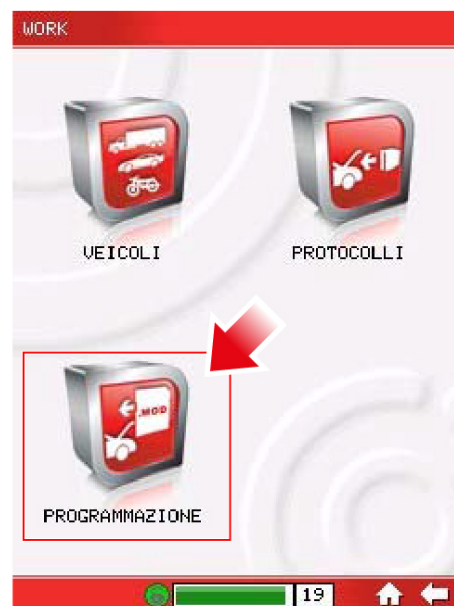
El New Genius está listo para ser conectado al vehículo para la programación del archivo.

9.6 Escritura Serie

Después de transferir el archivo modificado al New Genius, puede escribir el archivo en la centralita del vehículo. En el menú, aparecerá el botón de **PROGRAMACIÓN**.

Para acceder al procedimiento de Escritura en Serie, siga la siguiente ruta.

WORK - PROGRAMACIÓN



1. Pulse OK para iniciar el proceso de escritura.

AVISO

Asegúrese de que el vehículo tenga una fuente de alimentación adicional estable antes de encender el panel.

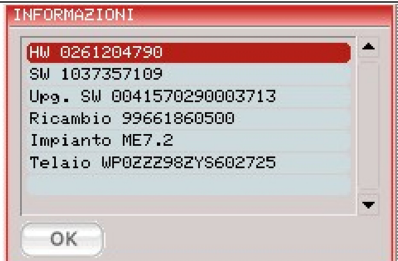
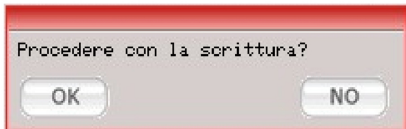
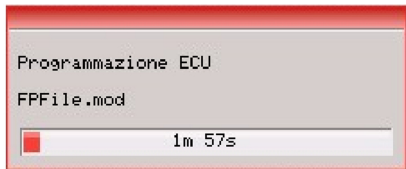
1	2
<p>ATTENZIONE! Per il corretto funzionamento del protocollo è necessario collegare un caricabatterie stabilizzato alla batteria del veicolo</p> <p>OK</p>	<p>Accendere il quadro del veicolo, controllare le connessioni e premere OK per proseguire.</p> <p>OK CANCEL</p>

2. Después de iniciar el procedimiento, los datos de identificación de la centralita se leen y se muestran de nuevo. Si los datos corresponden, proceda haciendo clic en el botón **OK**.

AVISO

Si los datos mostrados no coinciden con el número de hardware y/o el número de software, anote los números mostrados, pulse **CANCELAR** y busque el archivo de configuración correspondiente.

3. Si se confirma, se inicia la programación de la centralita y se puede controlar el progreso del proceso.

1	2	3
		



ATENCIÓN

No realice ninguna operación en el vehículo ni en New Genius durante la espera.

4. Al final, se muestra un mensaje de confirmación y se solicita apagar el cuadro.
5. Pulse **OK**.
6. En este momento, la programación ha terminado.

1	2
	

Es aconsejable esperar al menos 15-20 segundos antes de volver a encender el cuadro, y otros 15-20 segundos antes de arrancar el motor, para dar tiempo a la centralita a reconfigurarse.

9.7 Parche Unlock y escritura mediante OBD con NewGenius

Para aquellos modelos de centralita que se pueden programar a través de OBD (solo después de haber sido desbloqueado con la función PARCHE), proceda como se describe a continuación:

1. Envíe al manager ambos archivos New Genius marcados con **O** y **OP**
2. Efectúe la identificación del vehículo con la consola New Genius utilizando el protocolo de comunicación específico (para los protocolos que permiten la lectura, es posible enviar al Manager el archivo leído a través de OBD solo después de desbloquear la ECU con New Genius).

Consulte la lista de aplicaciones.

3. Descargue el archivo de identificación de New Genius en el software Flash Point. El archivo aparecerá en la lista marcado como en la siguiente imagen.



4. Proceda a enviar el archivo de identificación al manager.

5. Cuando el archivo modificado esté listo y realice la operación de intercambio de archivos con el botón **ENVIAR/RECIBIR**, el archivo modificado aparecerá en la parrilla y el identificador del archivo cambiará el icono de **I** a **IO**, como se muestra en la siguiente imagen.



Consulte la leyenda de los iconos(**AYUDA - LEYENDA...**)

6. Cargue el archivo **M** en New Genius para reprogramar el vehículo.
7. Utilice el archivo **IO** para reprogramar con New Genius el archivo original en la centralita del vehículo.

9.8 Herramientas especiales

En función de las características del protocolo, podemos tener varias funciones especiales.

9.8.1 Eliminación de errores

Después de reprogramar algunas centralitas, puede ocurrir que se enciendan los testigos de mal funcionamiento.

Por esta razón, en algunos protocolos serie (por ejemplo, FLASH_0082 para centralitas VAG ME7.1.1), se ha introducido la función de diagnóstico y eliminación de errores.

Para eliminar los errores ejecutar el siguiente procedimiento:

1. Abra el protocolo FLASH que soporta esta función de una de las siguientes maneras:
 - **WORK - VEHÍCULOS - SELECCIÓN DEL VEHÍCULO CORRECTO**
 - **WORK - PROTOCOLOS - SELECCIÓN DEL PROTOCOLO FLASH** (con función de eliminación de errores)
2. Seleccione el botón **TOOL**.
3. Elimine los errores haciendo clic en el botón **DEL. ERRORS**.
4. Siga las instrucciones para encender y apagar el cuadro.



9.8.2 Lectura/Escritura de códigos de inyectores

Consulte [APÉNDICE B \(PROCEDIMIENTOS ESPECÍFICOS - CÓDIGOS DE INYECTORES\)](#) para obtener más información.

9.8.3 Lectura/Reconfiguración de los contadores

Consulte [APÉNDICE C \(VAG COUNTER RESET\)](#) para obtener más información.

9.8.4 Destornillador

Este botón abre la ventana de configuración de los parámetros de transmisión, inherente al Protocolo serie seleccionado, es decir, da la posibilidad de modular la transmisión de la línea K en ese Protocolo en particular.

Esta opción está activa solo para algunos protocolos y se utiliza para resolver un problema específico de comunicación en algunos vehículos.



AVISO

Estas opciones de modificación solo deben utilizarse cuando lo indique el Servicio de Asistencia Técnica.

PULL UP

Con la opción **PULL UP**, es posible ajustar la resistencia en la línea K. Al abrir el menú, el New Genius se ajustará con el valor por defecto; seleccione un elemento diferente si es necesario.

VELOCIDAD

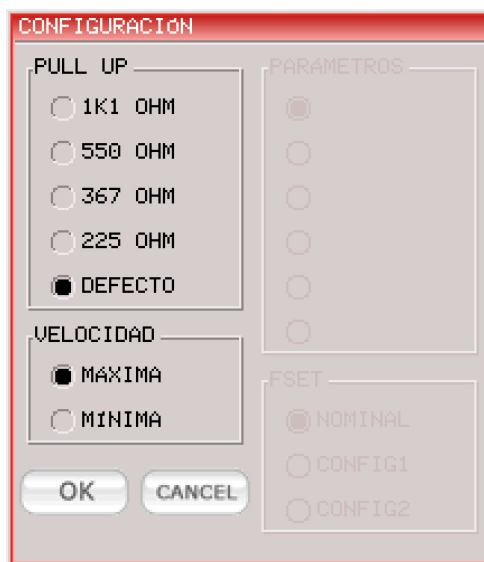
La opción **VELOCIDAD** ofrece la posibilidad de variar la velocidad de transmisión del protocolo serie.

Puede averiguar qué velocidad está actualmente configurada para el protocolo en uso (normalmente la máxima) y cambiarla si es necesario. Tenga en cuenta que las velocidades más bajas conllevan tiempos más prolongados, pero una lectura/escritura más fiable.



ATENCIÓN

Los tres ajustes se restablecen a sus valores por defecto cada vez que se sale del menú de protocolo.




10 OPERACIONES PARA FLASH POINT OPEN 2

10.1 Envío del archivo al Manager

La versión OPEN 2 del sistema Flash Point se diferencia de la normal por la forma en que se intercambian los archivos con el Manager.

Los botones **PREPARAR PARA ENVIAR** y **ENVIAR Y RECIBIR** se sustituyen por los botones **OUT** e **IN**.

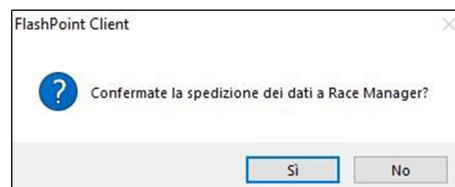
Seleccione el archivo ORI de la lista de archivos.

Stato	Operazione	Clona	IDFile	Marca	Modello	Tipo
	S		000002	VOLKSWAGEN	GOLF 6	2.0L 16V TDI 103kW/
	R		000002	VOLKSWAGEN	GOLF 6	2.0L 16V TDI

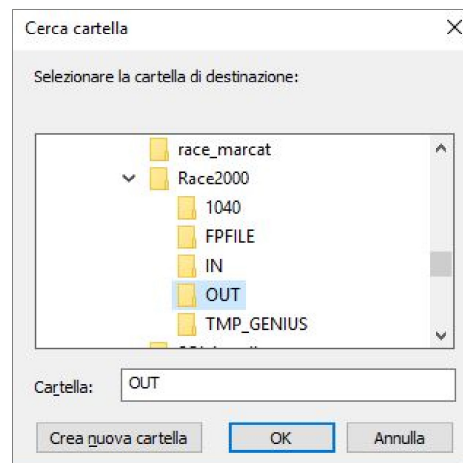
Pulse el botón **OUT**.



Confirme la operación.



El sistema mostrará una ventana que muestra la carpeta predeterminada donde se guarda el archivo:



Pulse **OK**.



Abra la carpeta indicada en el mensaje (**C:\RACE2000\OUT**) y extraiga el archivo **.FPF**.

AVISO

El archivo **.FPF** está cifrado y no debe abrirse.

Puede enviar el archivo al Manager adjuntándolo a un correo electrónico o utilizando otros medios.

10.2 Recepción y carga del archivo modificado por el propio Manager

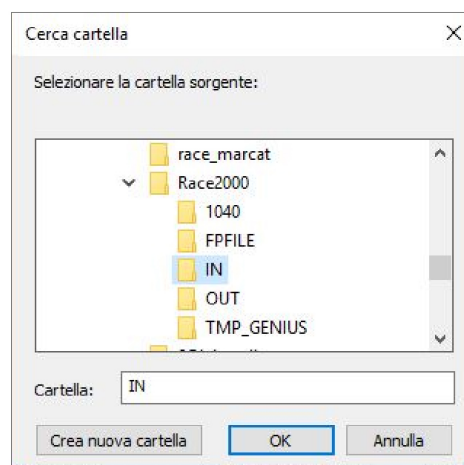
El archivo modificado que el cliente Flash Point recibe de su Manager también está cifrado con una extensión **.FPF**.

Guarde el archivo en la carpeta **C:\RACE2000\IN**.





A continuación, dentro del programa, pulse el botón **IN**.




La siguiente ventana muestra la carpeta **IN** predeterminada.



Pulse **OK** y el archivo modificado aparecerá en la lista de archivos.

Stato	Operazione	Clona	IDFile	Marca	Modello	Tipo
			000002	VOLKSWAGEN	GOLF 6	2.0L 16V TDI 103kW/
			000002	VOLKSWAGEN	GOLF 6	2.0L 16V TDI

Seleccione el archivo MOD y pulse el botón **ESCRIBIR New Genius**.

 **ATENCIÓN**

En los casos en los que el protocolo utilizado no admite la lectura, sino solo la IDENTIFICACIÓN, se mostrará un registro con los siguientes iconos en la lista de archivos:



El procedimiento de envío se mantiene sin cambios.

El procedimiento para recibir el archivo modificado, por otro lado, requiere que el Manager envíe dos archivos **.FPF** al cliente: uno que contenga el archivo modificado y otro que contenga el archivo original que se utilizó para crear el modificado y que permitirá escribir los datos originales del vehículo si es necesario.

El cliente tendrá que guardar ambos archivos **.FPF** dentro de la carpeta **C:\Race2000\IN**.

Tras pulsar el botón **IN** dentro del programa, los archivos correspondientes aparecerán en la lista como en la siguiente imagen:



10.3 Eliminación de un archivo

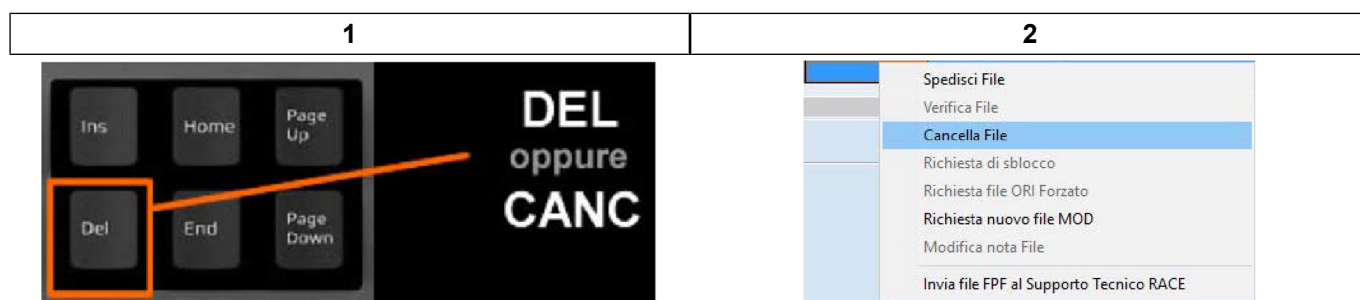
Los archivos presentes en la lista de archivos del software Flash Point no pueden ser eliminados directamente por el cliente. En caso de que sea necesario eliminar uno o más archivos de la lista, el cliente debe enviar una solicitud al Manager.

A continuación, se muestra el procedimiento de funcionamiento:

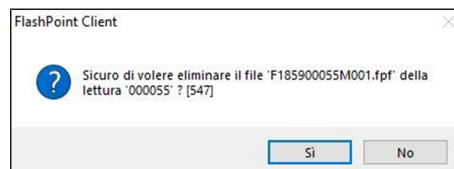
1. Seleccione el archivo que desea eliminar:



2. Pulse la tecla **SUPR** del teclado o pulse el comando **BORRAR ARCHIVO** del menú **MODIFICAR**:



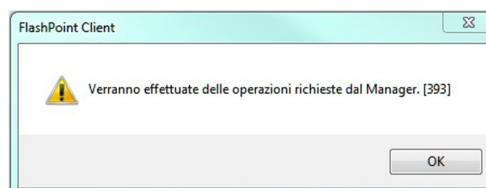
3. Confirme la operación.



4. Si la operación tiene éxito, el programa crea un archivo **.FPF**.



5. Proceda a enviar el archivo **.FPF** como se explica en el apartado [Envío del archivo al Manager](#).
6. El Manager reenviará un nuevo archivo **.FPF** que deberá ser cargado por el cliente siguiendo el procedimiento descrito en el apartado [Recepción y carga del archivo modificado por el propio Manager](#).
7. El software confirmará la carga correcta del archivo con el siguiente mensaje:
8. El archivo se eliminará de la lista de archivos al final de las operaciones.



10.4 Otras operaciones especiales

Hay otras operaciones especiales que se pueden solicitar al Manager a través del menú **MODIFICAR**:

- Solicitud de desbloqueo (para reutilizar un MOD ya utilizado)
- Solicitud de archivo ORI forzado (archivo para Recuperación)
- Solicitud de nuevo archivo MOD

Después de seleccionar y confirmar una de estas operaciones, el programa creará un archivo **.FPF** que deberá enviarse al Manager siguiendo el mismo procedimiento indicado en los apartados anteriores.

Resumido:

1. Selección de la operación deseada y confirmación
2. Creación del archivo **.FPF**
3. 1.Extracción del archivo de la carpeta
4. Envío al Manager
5. Recepción del archivo **.FPF**
6. Grabación del archivo **.FPF** en la carpeta **IN**
7. Pulse el botón **IN** en el programa.
8. El software activa la operación requerida.

11 MENÚ TOOLS

11.1 Prólogo

En este menú, encontramos una serie de funciones adicionales para el uso del instrumento.

Desde el **MENÚ PRINCIPAL** del New Genius, seleccionando **TOOL**, se abrirán varios submenús con el clásico sistema de árbol.



La estructura se indica a continuación:

TOOLS

- SET UP
 - Pantalla
 - Panel táctil
 - Iluminación
 - Colores
 - Idioma
 - Fecha y Hora
- TEST
 - Display
 - Led
 - Batería
 - SD
 - Dongle (NEW)

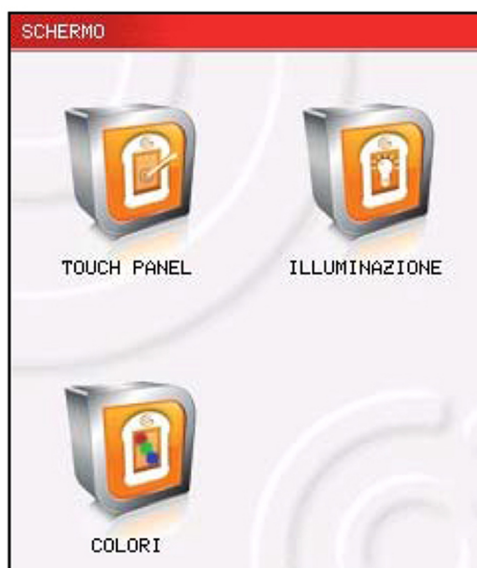
11.2 Set Up

El menú Setup gestiona la configuración del New Genius ofreciendo la posibilidad de cambiar los ajustes de la pantalla, el idioma y la fecha y la hora.



11.2.1 Pantalla

Al entrar en esta sección, puede calibrar y cambiar los ajustes de la pantalla del New Genius:

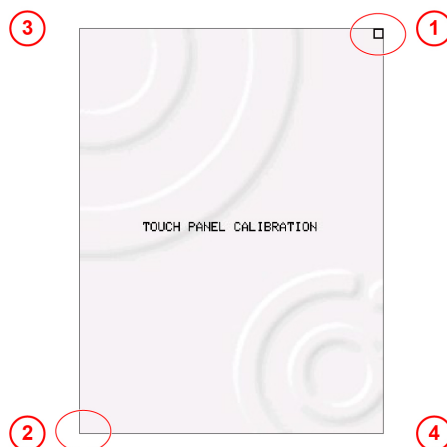


Panel táctil: activa el procedimiento de calibración del panel táctil. El procedimiento consiste en tocar (con el lápiz suministrado) las cuatro esquinas de la pantalla táctil siguiendo el orden indicado por el cuadrado.



ATENCIÓN

La operación debe ser suficientemente precisa. Haga clic en el centro de los cuadrados; si se equivoca, la secuencia puede volver a empezar desde el principio.



Iluminación: permite elegir la intensidad y el tiempo de iluminación de la pantalla antes de que pase al modo de espera.

Mueva la barra hacia la izquierda para bajar la intensidad de la iluminación. Haga clic en las flechas para variar el tiempo de apagado de la retroiluminación.



Color: permite cambiar el color del menú New Genius; puede elegir entre Azul, Rojo y Verde.



11.2.2 Idioma

Entrando en la sección Idioma, se puede elegir en qué idioma se configura el New Genius.

Los idiomas disponibles son:

- Inglés
- Italiano
- Español
- Alemán
- Francés
- Portugués
- Húngaro



11.2.3 Fecha y Hora

Entrando en la sección **FECHA Y HORA**, puede cambiar el día, el mes, el año y la hora del New Genius.

El formato de visualización es:

HORAS – MINUTOS – SEGUNDOS

DÍA – MES – AÑO

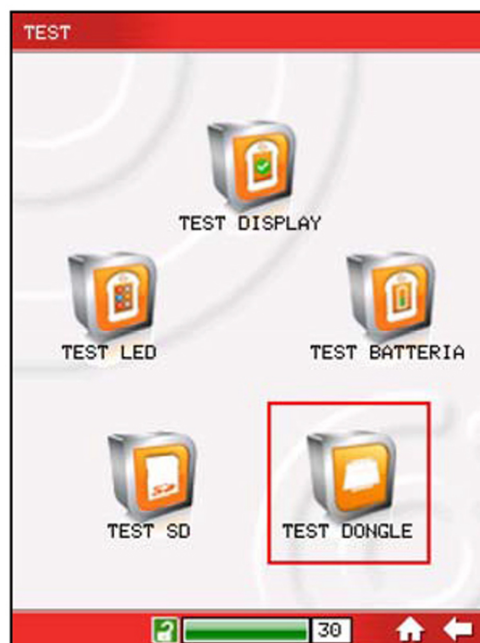


11.3 Test

El menú **TEST** permite realizar una serie de pruebas en los distintos componentes del New Genius para comprobar su integridad y su correcto funcionamiento.

Con esta función, se pueden controlar la Ram, la Pantalla, los Ledes y la Batería interna del New Genius.

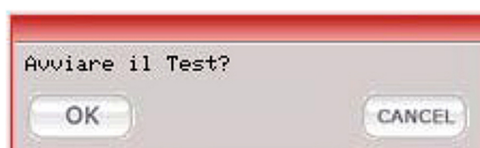
- Test Pantalla
- Test Led
- Test Batería
- Test SD
- Test Dongle (véase [Dongle de Seguridad F32GN067](#))



11.3.1 Test Pantalla

Use esta función para comprobar el estado de la pantalla LCD.

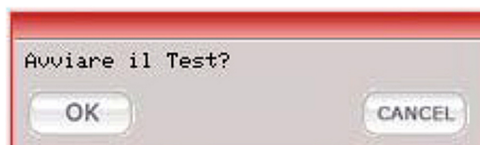
Pulse OK para iniciar la prueba: se encenderán todos los píxeles.



11.3.2 Test Led

Use esta función para comprobar el funcionamiento de los distintos ledes.

Pulse OK para iniciar la prueba: todos los ledes se encenderán de modo intermitente (USB, SD, DATA).



11.3.3 Test Batería

Use esta función para comprobar el funcionamiento de la batería interna de seguridad.

Siga las instrucciones y pulse **OK**.

1	2	3
		

Si la batería está cargada y en buen estado, deberá mostrar por lo menos 8,0 V.

Si marca menos, deje el New Genius cargando durante 8-10 horas como mínimo y pruebe nuevamente.

11.3.4 Test Tarjeta SD

En esta sección, encontrará la prueba para la memoria RAM y la memoria SD del New Genius.



12 LISTA Y COMPOSICIÓN DEL CABLEADO

La lista completa de conexiones y cableados que deben conectarse a cada vehículo (con sus correspondientes códigos e instrucciones) está disponible en el Programa Flash Point.

En el menú, seleccione **HELP - INFORMACIÓN PROTOCOLOS SERIE - DOCUMENTOS**.

El botón **DOCUMENTOS** abrirá un archivo PDF con instrucciones específicas para ese vehículo/CENTRALITAS. Requiere una conexión eléctrica para crear una conexión con el vehículo, información sobre la OBDII// toma de diagnóstico, notas específicas o posibles situaciones que hay que afrontar.

AVISO

Esta sección es útil para solucionar problemas de comunicación o errores durante las operaciones en serie.

13 APÉNDICE A (PROCEDIMIENTOS ESPECÍFICOS - COMPROBACIÓN)



Esta función adicional está disponible en algunos protocolos para resolver problemas específicos.

Por ejemplo, en el protocolo FLASH_0090 para las centralitas de OPEL BOSCH EDC16, no hay posibilidad de leer el archivo de la centralita, pero el procedimiento de comprobación nos confirmará si el archivo original de la configuración correspondiente es perfectamente compatible con nuestro coche.

En cambio, en el FLASH_0056 para las centralitas FAL BOSCH EDC16, esta función nos permite saltar el procedimiento de lectura (que es muy largo).

Leer y seguir el siguiente procedimiento:

1. Realice la ID (identificación) del software almacenado en el stock de la centralita.
 - **WORK - VEHÍCULOS - SELECCIÓN DEL VEHÍCULO CORRECTO (MARCA - MODELO - TIPO)**
 - **WORK - PROTOCOLOS - SELECCIÓN DEL PROTOCOLO**
2. Haga clic en el botón ID.

1	2
	

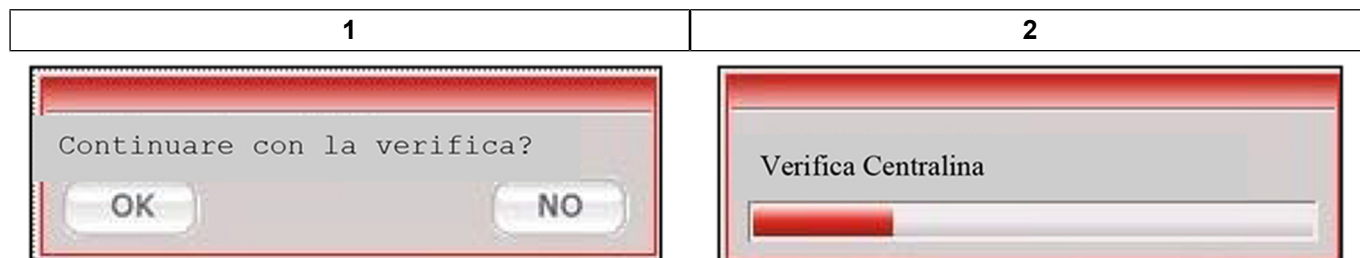
3. Transfiera el archivo de la herramienta New Genius al software Flash Point.
4. Envíe el **ID** al Manager.

El manager reenvía el **archivo original** para que se compruebe con el archivo almacenado en la centralita.

5. Realice la ID (identificación) del software almacenado en el stock de la centralita.
6. Haga clic en el botón **COMPROBACIÓN**.

En este momento, aparecerán los mensajes de encendido y apagado del cuadro.

Siga atentamente las instrucciones y seleccione el botón **OK** hasta que el proceso de comprobación haya terminado.

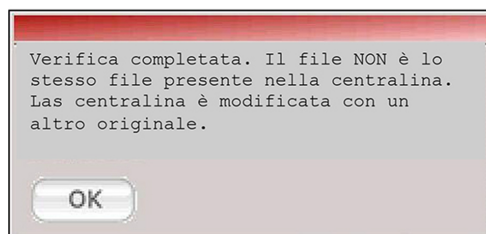
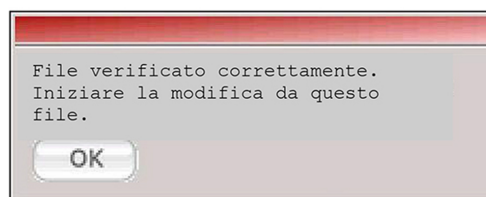


Si el procedimiento de comprobación tiene resultado positivo, el New Genius muestra el mensaje correspondiente para indicar que puede realizar la modificación a partir del archivo original que acaba de comprobar.

Se puede confirmar el resultado al Manager, que enviará un archivo corregido y modificado para el vehículo.

Si, por el contrario, el procedimiento de comprobación no se confirma, el archivo probado no es compatible con la centralita.

Póngase en contacto con el Manager, que enviará un nuevo archivo con el que volver a realizar la comprobación, o busque un sistema alternativo para leer el archivo efectivo en la centralita.






14 APÉNDICE B (PROCEDIMIENTOS ESPECÍFICOS - CÓDIGOS DE INYECTORES)

En algunos protocolos (como el FLASH_0071, 0086, 0144 para motores diésel de Renault y Nissan con centralita BOSCH EDC16C0/C3), esta función se ha implementado para superar el problema de la codificación de los inyectores después de la modificación de la centralita.

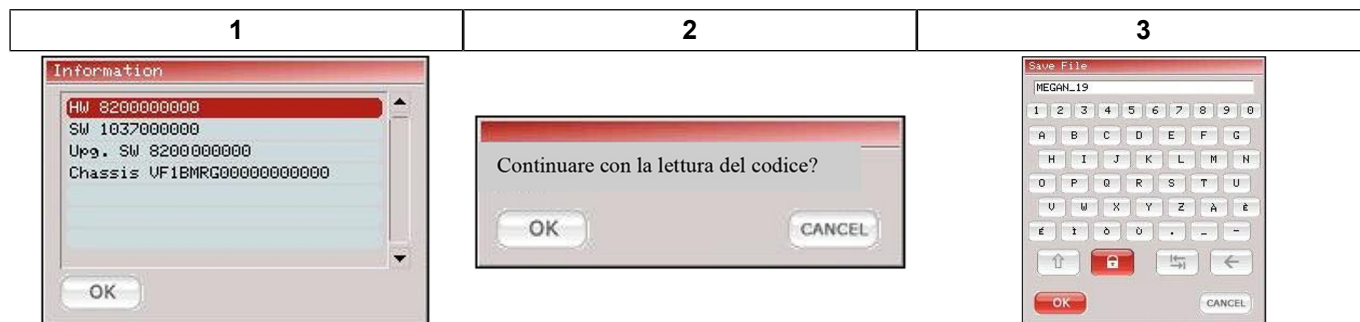
Para realizar correctamente el trabajo de modificación en las centralitas, es obligatorio leer los inyectores antes de cada modificación y realizar la conexión serie (lectura y escritura en la centralita) **con el motor frío**.

Además, es necesario seguir atentamente el procedimiento siguiente:

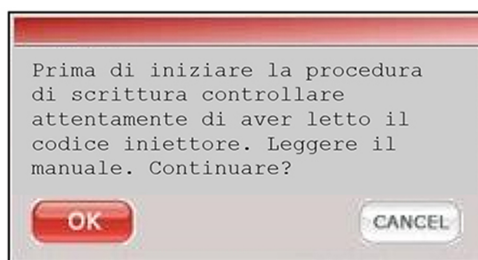
- La primera operación que debe realizarse, una vez conectado el New Genius a la toma OBD II, es leer la codificación de los inyectores y abrir el protocolo necesario de una de las siguientes maneras:
 - WORK - VEHÍCULOS - SELECCIÓN DEL VEHÍCULO CORRECTO**
 - WORK - PROTOCOLOS - SELECCIÓN DEL PROTOCOLO**
- Selecione el botón **TOOL** y realice la **LECTURA** de la codificación de los inyectores.

1	2	3
		

3. Aparecerá la ventana con la información sobre la centralita y continuará la lectura.
Se solicitará guardar y asignar un nombre al archivo de codificación.



4. Una vez terminada la lectura de la codificación de los inyectores, se puede continuar con los procedimientos habituales. A continuación, lea el archivo de la centralita y envíeselo al Manager.
5. Después de recibir el archivo modificado del Manager, puede transferirlo a la herramienta New Genius.
Una vez seleccionado el archivo modificado que se debe escribir, aparecerá un mensaje de advertencia.

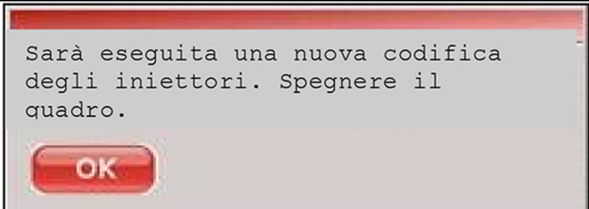
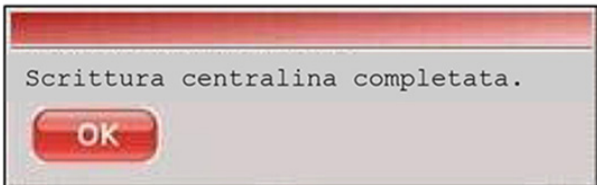


ATENCIÓN

Si la lectura de los códigos de los inyectores no se ha realizado antes del intento de escritura, es obligatorio hacer clic en CANCELAR y realizar la lectura siguiendo las indicaciones del punto 1 descrito anteriormente.

Si los códigos ya se han leído correctamente, es posible continuar haciendo clic en OK.

6. Si los códigos de los inyectores ya han sido leídos, siga cuidadosamente los mensajes de encendido y apagado del cuadro según sea necesario.
New Genius escribirá el archivo de la centralita y los códigos de los inyectores.

1	2
	



ATENCIÓN

En caso de que se interrumpa la comunicación o se produzca una operación que impida la correcta escritura automática de la codificación de los inyectores por parte de New Genius, el vehículo ya no arrancará o lo hará en modo RECOVERY. En este caso, tendrá que realizar manualmente la escritura de los códigos de los inyectores.

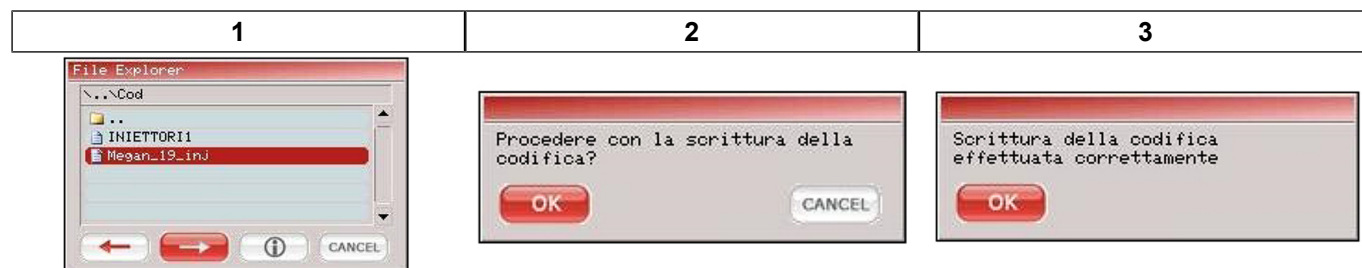
Para realizar manualmente la escritura de los códigos de los inyectores, siga este procedimiento:

- Abra el protocolo del coche de una de las siguientes maneras:
 - **WORK - VEHÍCULOS - SELECCIÓN DEL VEHÍCULO CORRECTO**
 - **WORK - PROTOCOLOS - SELECCIÓN DEL PROTOCOLO**
- Seleccione el botón **TOOL** y realice la **CODIFICACIÓN DE LOS INYECTORES**.



3. En este momento, se le pedirá que seleccione el archivo de codificación de los inyectores previamente guardado en la carpeta **COD**. En caso de que no esté seguro de qué archivo escribir, puede comprobar cuál es el archivo correcto con el botón **I (INFORMACIÓN)** comprobando los números de identificación o de chasis.
4. Para continuar, haga clic en la **FLECHA ADELANTE** y en **OK**.

Al finalizar el procedimiento de escritura de la codificación de los inyectores, aparecerá el mensaje de confirmación de la operación que acaba de efectuarse.



15 APÉNDICE C (VAG COUNTER RESET)

El **VAG COUNTER RESET** permite leer y reiniciar el contador de las programaciones (realizadas en la toma de diagnóstico) en la centralita.

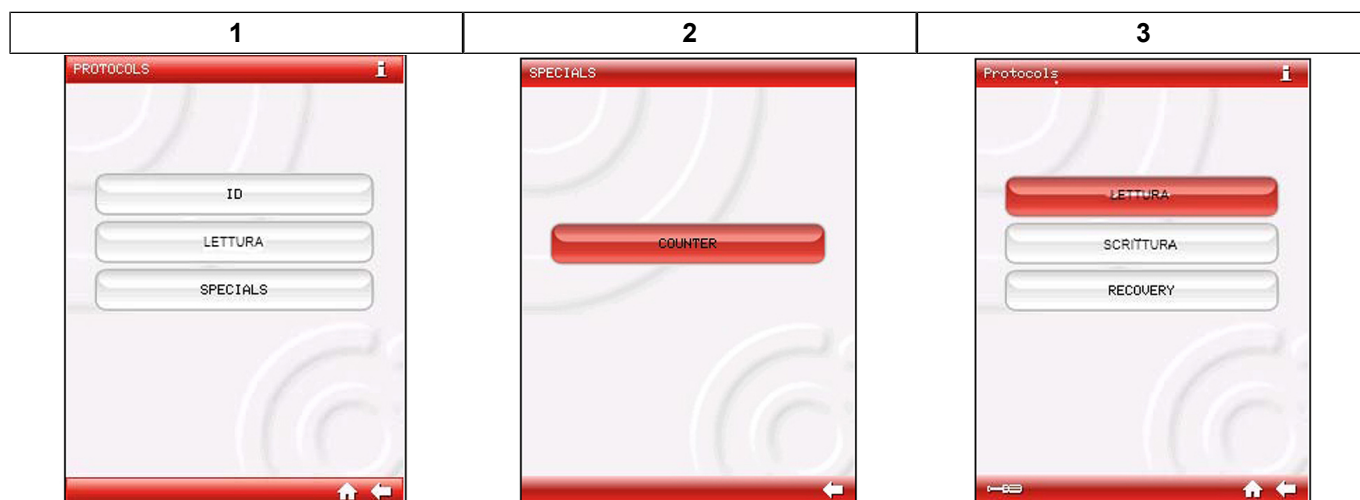
Por el momento esta función está disponible para varios modelos DIÉSEL del grupo VAG con centralitas EDC16/16+.

AVISO

Esta función es opcional y no está incluida en ningún contrato. Para obtenerla, es necesario ponerse en contacto con el departamento comercial y solicitarla explícitamente.

Selecione en **WORK - VEHÍCULOS (MARCA - MODELO - TIPO)** o directamente en **PROTOCOLOS** el específico para la centralita que se debe modificar.

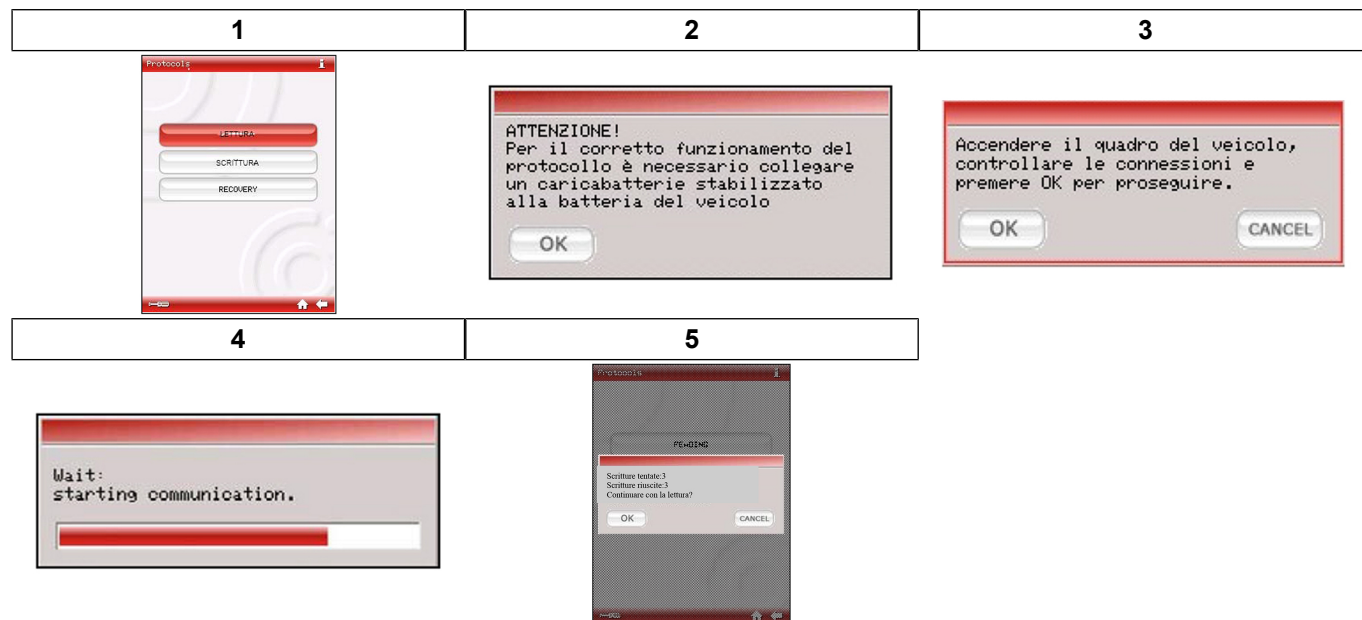
- SPECIALS - COUNTER**



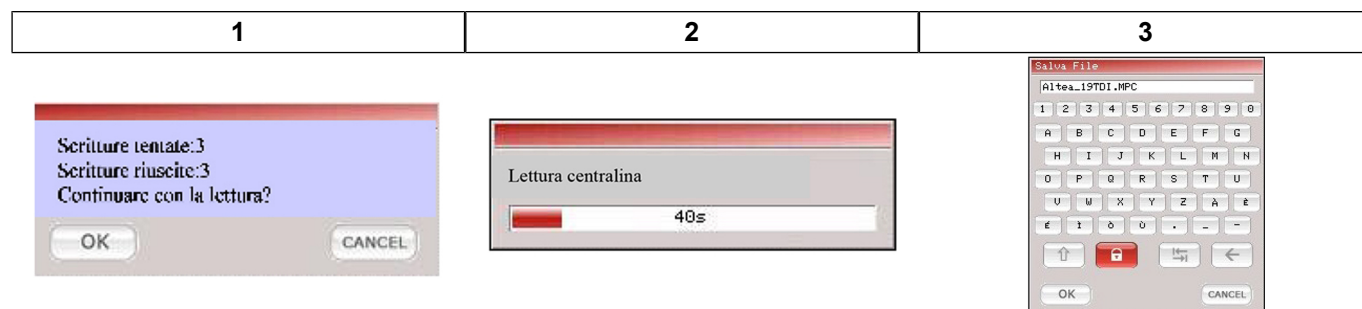
Visualización y primera lectura

Cuando se ejecuta el restablecimiento de los contadores por primera vez, se debe leer y guardar una parte de la FLASH y del MICROPROCESADOR.

A continuación, se escribirá el mismo archivo modificado por el New Genius (con un parche) para activar el modo de modificación de los contadores.



Haga clic en **OK** para iniciar el procedimiento de lectura del archivo, siga atentamente las instrucciones del New Genius para encender/apagar el cuadro y luego escriba el nombre del archivo.

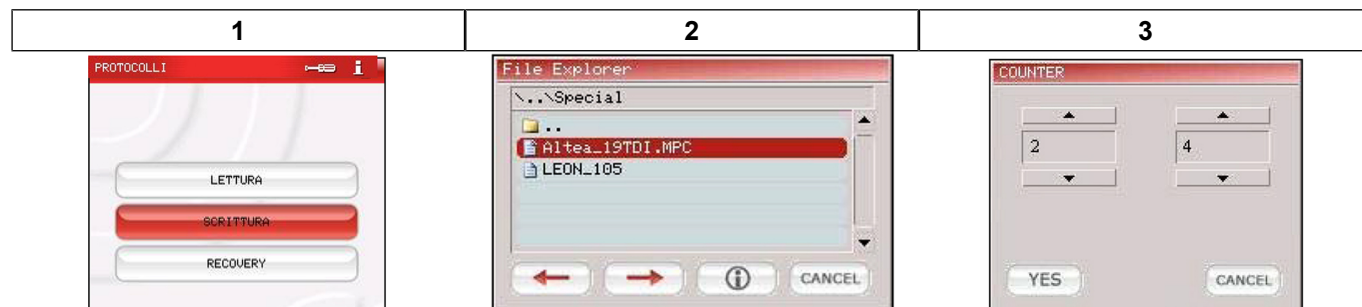


Primera escritura

Como se mencionó anteriormente, para tener acceso a los contadores, es necesario programar el MICROPROCESADOR con el PARCHE.

1. Haga clic en **ESCRITURA** en el menú **COUNTERS**.
2. Seleccione el archivo previamente leído.
3. Ajuste el valor del **CONTADOR** de programaciones **REALIZADAS CON ÉXITO**.
4. Pulse **OK**.

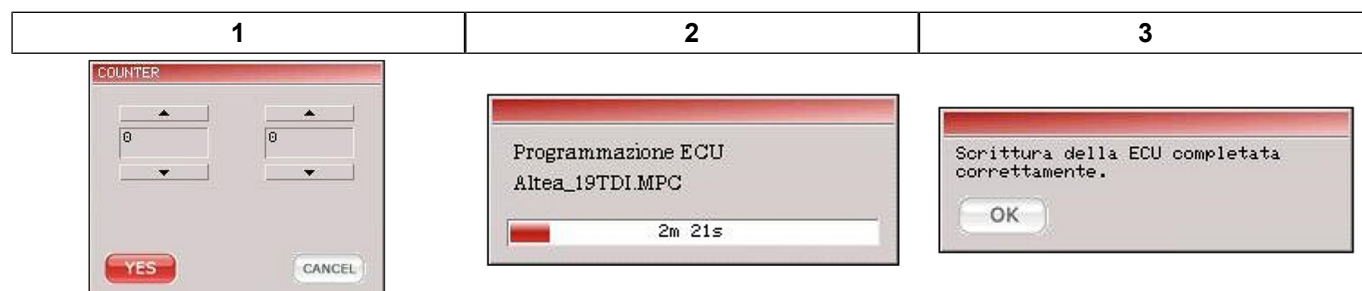
El **CONTADOR** de las programaciones **INTENTADAS** se alineará automáticamente con las programaciones **REALIZADAS CON ÉXITO**.



Con las flechas **ARRIBA/ABAJO**, ajuste los contadores como desee, pulse en **OK** y siga las instrucciones.

AVISO

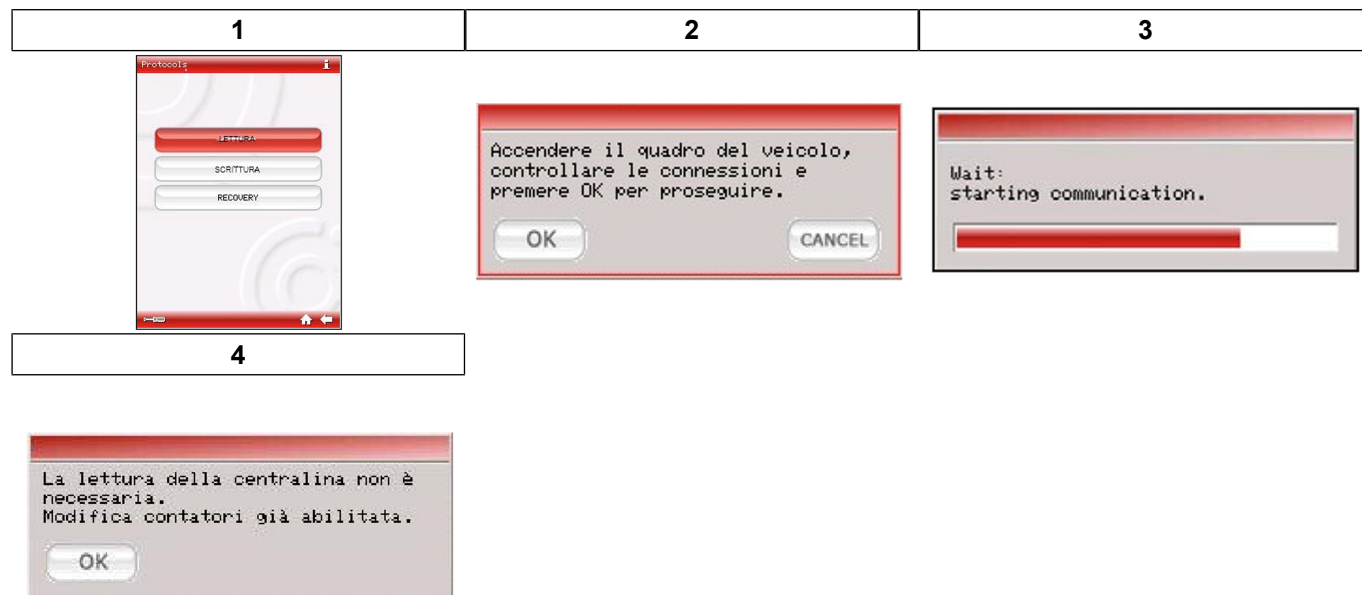
El procedimiento requiere hasta cuatro encendidos y apagados del cuadro. Realice siempre estas operaciones con mucha calma, esperando 8/10 segundos antes de dar el OK en el New Genius.



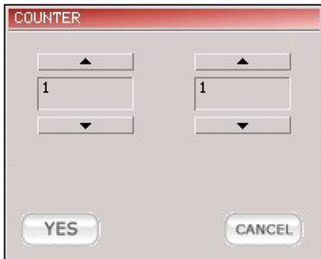

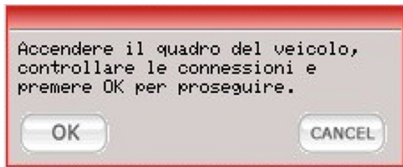
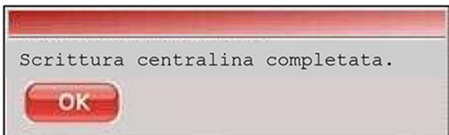
Visualización y cambios posteriores

Si, después de un primer cambio, necesita restablecer de nuevo los contadores, puede hacerlo directamente en el menú **LECTURA**.

De hecho, en la siguiente lectura, el New Genius reconoce que el parche ya está presente en el microprocesador y ya es posible un nuevo reajuste de los valores.



Estas siguientes escrituras serán más rápidas y bastará una sola secuencia de encendidos/apagados del tablero.

1	2	3
		
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px auto; width: 80%;"> <p style="text-align: center;">4</p> </div>		
		

Contadores - Recuperación

Esta función permite el **RESTABLECIMIENTO** en condiciones de emergencia, realizando una escritura forzada del archivo.



ATENCIÓN

Póngase siempre en contacto con el servicio de Asistencia Técnica antes de realizar estas operaciones.

Por ejemplo, si hubiese una interrupción durante la simple escritura del microprocesador con el parche, este modo de escritura permitiría escribir correctamente el archivo.

Este modo reescribe el archivo original del microprocesador sin el PARCHE que permite modificar los contadores.

Si necesita restablecer los contadores después de la recuperación, repita los procedimientos desde el principio: lectura y luego escritura.



Località San Iorio 8/B 15020
Serralunga di Crea (AL) - Italia
Ph +39 0142 9552 Fax +39 0142 940094
Mail: info@dimsport.it
www.dimsport.it